

**REGULAMIN ROZGRYWEK
POLSKIEGO ZWIĄZKU HOKEJA NA TRAWIE**

DZIAŁ V. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW SEZ. 2010/11

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1. W rozgrywkach o MP juniorów sez. 2010/11 uczestniczy 12 drużyn klubowych, które zgłosiły się do rozgrywek.
2. PZHT ma prawo przypisać do Grupy drużynę, która zgłosiła się po terminie, bez zmiany zasad awansu do turnieju finałowego.

§ 2

1. Drużyny zostały podzielone na 3 grupy: A, B i C.
2. Organizatorem rozgrywek Grupy A jest Wielkopolski Związek Hokeja na Trawie.
3. Organizatorem rozgrywek Grupy B jest Kujawsko-Pomorski Związek Hokeja na Trawie.
4. Organizatorem rozgrywek Grupy C jest Śląski Związek Hokeja na Trawie.

§ 3

1. Grupę A stanowią następujące drużyny:
 - 1.1. KS Polonia Środa Wilkp.,
 - 1.2. KS Poczowiec Poznań,
 - 1.3. UKH Start 1954 Gniezno,
 - 1.4. WKS Grunwald Poznań,
 - 1.5. KS Warta Poznań,
 - 1.6. KS Stella Gniezno.
2. Grupę B stanowią następujące drużyny:
 - 2.1. LKS Gąsawa,
 - 2.2. LKS Rogowo,
 - 2.3. KS Pomorzanie Toruń,
3. Grupę C stanowią następujące drużyny:
 - 3.1. MKS Siemianowice Śląskie,
 - 3.2. KKS Kolejarski Gliwice
 - 3.3. UKS Mustangi Michałkowickie.
4. Kluby zobowiązane są do wpłacenia do PZHT wpisowego do rozgrywek w wysokości 200 zł w terminie do 31 sierpnia 2010 roku.

§ 4

1. Do gry uprawnieni są zawodnicy urodzeni w roku 1992, 1993, 1994.

2. W przypadku klubów, których drużyna nie bierze udziału w Mistrzostwach Polski juniorów młodszych sez. 2010/11, możliwym jest udział zawodników urodzonych w roku 1995r. i 1996r.
Zawodnik urodzony w roku 1996 w sezonie 2011/12 nie będzie mógł brać udziału w rozgrywkach o MP juniorów młodszych zgodnie z Regulaminem systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży.
3. Kluby zobowiązane są do przekazania do WGiD PZHT w terminie do 31 sierpnia 2010 roku list imiennych 30 zawodników uprawnionych do udziału w barwach określonego klubu zgodnie z § 28 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie wg wzoru PZHT, celem zatwierdzenia.
4. Kopie zatwierdzonych list zostaną przekazane do OZHT prowadzących rozgrywki w grupach.

§ 5

1. Okręgowe Związki Hokeja na Trawie – organizatorzy rozgrywek w terminie do 31 sierpnia 2010r. prześlą do WGiD PZHT projekty terminarza rundy jesiennej swojej grupy do zatwierdzenia.
2. Nie nadesłanie terminarza w określonym terminie spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT.

§ 6

1. Rozgrywki w grupach w rundzie jesiennej powinny być rozgrywane w okresie od 4 września do 7 listopada 2010 roku.
2. Termin rozpoczęcia i zakończenia rundy wiosennej określony zostanie w terminie późniejszym.
3. Terminy spotkań mogą być wyznaczone na sobotę lub niedzielę.
4. Wyznaczone terminy spotkań nie mogą kolidować z terminami MP seniorów oraz szkolenia centralnego.
5. OZHT - organizatorzy rozgrywek zobowiązani są do bieżącego przekazywania wyników rozegranych spotkań po każdej kolejce na adres emailowy PZHT www.wyniki@pzht.pl.
6. Nie podawanie wyników po każdej kolejce spowoduje nałożenie kary finansowej na podane w punkcie 3 OZHT, zgodnie z Taryfikatorem opłat regulaminowych i kar finansowych obowiązującym w sezonie 2010/11.
7. Po zakończeniu spotkań w każdej rundzie OZHT są zobowiązane do nadesłania Komunikatu weryfikacyjnego rozgrywek w swojej grupie terytorialnej w ciągu 2 dni od daty rozegrania ostatniego spotkania na adresy podane w pkt 6 niniejszego paragrafu.

Organizacja zawodów

§ 7

1. Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez gospodarza zawodów, posiadającym Certyfikat PZHT.
2. Drużyna, która jako gospodarz zawodów rozgrywa zawody w miejscowości, w której znajduje się boisko ze sztuczną nawierzchnią, ma obowiązek rozgrywania zawodów na tym boisku.

3. Turniej finałowy rozgrywany jest na obiekcie ze sztuczną nawierzchnią, posiadającym Certyfikat PZHT.

§ 8

1. Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, OZHT pisemne zawiadomienie o dacie, godzinie i miejscu rozegrania spotkania oraz kolorach stroju sportowego (koszulka, spodenki, getry) listem poleconym, faksem lub pocztą elektroniczną.
2. Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD OZHT.

§ 9

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
 - 1.1. obiekt sportowy posiadający certyfikat,
 - 1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
 - 1.3. szatnię z natryskiem dla sędziów,
 - 1.4. zadaszone ławki dla zawodników (co najmniej 9 miejsc),
 - 1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
 - 1.6. napojów dla drużyn i sędziów,
 - 1.7. utrzymuje w należyтым stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
 - 1.8. zestaw do dezynfekcji w przypadku zmycia krwi,
 - 1.9. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
 - 1.10. protokół zawodów i karnych zagrywek w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo drużynie gości, sędziom przed, w trakcie i po zawodach.
3. Gospodarz zawodów przed zawodami wypłaca ryczałty sędziom.
4. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

§ 10

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2. Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 11

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

§ 12

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisanie kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.

Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 13

1. Zawodnik dopuszczony do zawodów musi posiadać:
 - a) licencję sportowca,
 - b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.
2. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodnik musi okazać się legitymacją szkolną, dowodem osobistym, paszportem lub prawem jazdy.
3. Zawodnik kadry narodowej zobowiązany jest do legitymowania się książeczką zdrowia wydaną przez Centralny Ośrodek Medycyny Sportowej.
4. Zawodnik w wieku 16-19 lat, który rozegrał spotkanie w kategorii senior w tym samym dniu, nie może rozegrać spotkania w Mistrzostwach Polski juniorów.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 14

1. Wszyscy zawodnicy muszą być ubrani w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Zawodnicy (nie dotyczy bramkarzy) posiadający odmienny strój sportowy od pozostałych zawodników swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnieni do gry.
3. Kapitan zespołu musi posiadać na ramieniu widoczną opaskę.
4. Każdemu zawodnikowi danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodnik zachowuje przez cały czas trwania zawodów.
Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
5. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodnika, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
6. Spodenki na wysokości lewego uda powinny posiadać numer o wysokości 7 – 9 cm.
7. Zabronione jest używanie białych getrów.
8. Zawodnicy są zobowiązani do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.

9. Buty do gry powinny być stosowane w kolorze ciemnym, ale nie zielonym. Możliwe jest umieszczenie logo producenta w kolorze białym

§ 15

1. W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie).
2. Laska hokejowa nie może być koloru białego lub zielonego, wliczając białą taśmę do wysokości 10 cm od najniższego punktu laski.

§ 16

1. Tylko bramkarzom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
 - ochraniacze (parkany),
 - wykopy,
 - rękawice bramkarskie,
 - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarz nie może posiadać sprzętu w kolorze białym:
 - a. koszulki,
 - b. ochraniaczy,
 - c. wykopów,
 - d. rękawic bramkarskich.
3. Bramkarze muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodników oraz sędziów.
4. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 17

1. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spodenki, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodników drużyny.
2. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
3. PZHT wydaje decyzję na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.

§ 18

1. Zawodnik biorący udział w grze zobowiązany jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spodenki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów różnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
4. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.

5. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
6. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
7. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
8. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

§ 19

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gości na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

Prowadzenie zawodów

§ 20

1. Maksymalna liczba zawodników uprawnionych do gry, tj. wpisanych do protokołu zawodów wynosi 16.
2. Drużyna może zgłosić do turnieju finałowego 18 zawodników.
- 3.. Drużyna przystępująca do zawodów winna składać się z 11 zawodników, lecz nie mniej niż 8.
4. Drużyna zostaje zdekompletowana (zawody zostają przerwane), jeżeli na boisku zostanie 7 zawodników.

§ 21

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
Każda inna osoba chcąca wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnego zawodnika w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnieni są zawodnicy, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodnik schodzący z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodnik, który został zmieniony, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodnik wpisany do protokołu może uczestniczyć w dogrywce rzutów karnych.

§ 22

1. Zawodnik zmieniany i zmieniający muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), z wyjątkiem zmiany bramkarza.

2. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodnik wchodzący na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodnik zmieniany ją opuścił.

§ 23

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jednego bramkarza, zespół może też wskazać zawodnika z pola, który będzie pełnił rolę bramkarza.
2. Zmiana bramkarza następuje podczas przerwy w grze zarządzanej przez sędziego.
3. Delegat techniczny może zdecydować o zmianie bramkarza bez przerwy w grze, dokonując zmiany bramkarza z linii końcowej boiska od strony bramki.

§ 24

1. Zawodnik, który otrzymał karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniony i nie może być wykorzystany do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Podczas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodnika kontuzjowanego. Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, musi on opuścić płytę boiska na 2 minuty pod nadzorem sędziego. Przepis ten nie dotyczy bramkarza .

§ 25

1. Zawodnik będący kapitanem zespołu jest zobowiązany do posiadania opaski na ramieniu z kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce rezerwowej.
2. Kapitan zespołu w przypadku czasowego wykluczenia z gry lub konieczności opuszczenia boiska z powodu otrzymania czerwonej kartki jest zobowiązany do przekazania opaski innemu zawodnikowi.

§ 26

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, zawodnik jest zobowiązany do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Przerwanie zawodów

§ 27

1. Czas gry na trawie określają odrębne przepisy gry oraz regulaminy PZHT.
2. Jeżeli z przyczyn spowodowanych złymi warunkami atmosferycznymi lub innymi obiektywnymi powodami zawody zostaną przerwane przez sędziów przed upływem 20 min. ich trwania i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, uważa się je za nieodbyte. Zawody zostają wówczas powtórzone w całości w innym terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.
3. Jeżeli zawody zostały przerwane po 20 min. gry z przyczyn jak w pkt. 1 i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, wówczas drużyny kończą je w innym wyznaczonym terminie.
W przypadku wykluczenia przez sędziów zawodnika lub zawodników z gry do końca zawodów - w dokończeniu zawodów drużyna bierze udział w składzie zmniejszonym o odsuniętych zawodników.
4. W dokończeniu zawodów, o których mowa w pkt 2 mogą brać również udział zawodnicy nie wpisani do protokołu przerwanych zawodów.
5. Jeżeli ze względu na zły stan boiska, spowodowany niekorzystnymi warunkami atmosferycznymi nie można przystąpić do rozegrania zawodów lub też nie można kontynuować dalej przerwanych zawodów sędziowie mogą za zgodą zainteresowanych drużyn przenieść zawody na inny obiekt sportowy (zdatny do gry) w tej samej miejscowości.
6. W innych przypadkach określonym w Regulaminie Dyscyplinarnym.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 28

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT.
W przypadku rozstrzygnięcia wyniku zawodów w karnych zagrywkach obowiązuje protokół wzoru PZHT.
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.
3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:
 - 3.1. przed spotkaniem:
 - a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia część tytułową protokołu :
 - nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
 - nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokołu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD OZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,
 - b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodników zgłoszonych do rozgrywek czytelnie i bez skreśleń.
Należy wpisać maksymalnie 16 zawodników.
 - c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodników, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,

- d) pod wykazem zawodników w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),
 - e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,
 - f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:
 - licencje sportowców,
 - książeczki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodników wpisanych do protokołu,
 - licencję trenerską trenera zespołu,
 - g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokóle
- 3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :
- a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,
 - b) sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelców bramek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. niesportowe zachowanie się zawodników, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym. Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodnikowi czerwonej kartki.
 - c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.
4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.
5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie.
Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z taryfikatorem opłat.
6. Sędziowie prowadzący zawody są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.

§ 29

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów przez WGiD OZHT i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Każdy mecz w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.
4. Przyznaje się następujące ilości punktów:

- 4.1. za zawody wygrane w regulaminowym czasie gry i tytułem w.o. drużyna zwycięska otrzymuje 3 pkt.,
 - 4.2. za zawody rozstrzygnięte w karnych zagrywkach zwycięska drużyna otrzymuje 2 pkt.,
 - 4.3. za zawody przegrane w karnych zagrywkach drużyna pokonana otrzymuje 1 pkt.
 - 4.4. za zawody zweryfikowane jako w.o. na korzyść przeciwnika 0 pkt.
5. Punkty przyznane w zawodach rozgrywanych po rundzie zasadniczej opublikowane są w dalszej części Regulaminu, dotyczącej systemu rozgrywek.

§ 30

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:

1. 3-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej w rozgrywkach na boiskach otwartych,
2. Nie zalicza się bramek żadnemu zawodnikowi drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. oraz w konkursie karnych zagrywek w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkovera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

§ 31

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawia się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.
Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska lub zostanie zdekompletowana przed zakończeniem zawodów.
3. W drużynie występują zawodnicy nieuprawnieni do gry.
4. Zawodnik odsunięty przez sędziego z gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach zgodnie z § 41 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmują sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.

9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 32

1. WGiD OZHT prowadzący rozgrywki w grupie prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Po zakończeniu I rundy i sezonu na stronie internetowej OZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny OZHT.

Obowiązki

Kierownik drużyny

§ 33

1. Osoba niepełnoletnia nie może być kierownikiem drużyny.
2. Kierownikiem drużyny nie może być zawodnik drużyny wpisany do protokołu.
3. Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:
 - 3.1. przygotowanie protokołu zawodów oraz zawodów w karnych zagrywkach w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie ze wskazówkami określonymi w niniejszym Regulaminie,
 - 3.2. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodników swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,
 - 3.3. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
 - 3.4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spodenki, getry) jednakowego wzoru przez zawodników swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodnika,
 - 3.5. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodników na koszulkach i spodenkach,
 - 3.6. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
 - 3.7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
 - 3.8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
 - 3.9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z przepisami gry,
 - 3.10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski na ramieniu,
 - 3.11. odpowiada za zachowanie trenera, zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
 - 3.12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,

- 3.13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodników podczas gry ,
- 3.14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
- 3.15. wyznacza trzech zawodników do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Po zawodach podpisuje protokół z zawodów karnych zagrywek,
- 3.16. przed rozpoczęciem zawodów dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
- 3.17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodnika lub trenera ukaranego czerwoną kartką,
- 3.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie,
- 3.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym podczas zawodów przez zawodników swojej drużyny oraz w miejscu zakwaterowania i wyżywienia,
- 3.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie,
- 3.21. jest obecny na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego przed rozpoczęciem turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów.

Trener

§ 34

Obowiązkiem trenera jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,

Sędziowie

§ 35

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 36

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania boiska przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek,) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodników rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,

4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodników wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. 10 minut przed rozpoczęciem zawodów, na obiekcie sportowym porównuje okazaną licencję sportowca z wywołanym z imienia i nazwiska zawodnikiem w czasie i miejscu uzgodnionym z kierownikiem drużyny,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. czytelne wypełnianie protokołu po meczu i dopilnowanie podpisania jego przez kierowników drużyn i opiekę medyczną zawodów (po meczu) oraz trenerów drużyn (przed meczem). Należy również szczegółowo opisać zdarzenia przy ukaraniu zawodnika czerwoną kartką jak również innych ważnych zajęć związanych z odbytym spotkaniem,
9. doręczenie protokołu w ciągu 48 godzin od dnia rozegrania meczu do Wydziału Gier i Dyscypliny prowadzącego rozgrywkę,
10. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

§ 37

1. Sędzia ma obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
 - a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
 - b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.
5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Delegat techniczny

§ 38

1. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT na turnieju finałowym Mistrzostw Polski Juniorów.
2. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów. i
3. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

4. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.

§ 39

1. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów, zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
2. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
3. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
4. Sprawdza uprawnienia zawodników :
 - 4.1. licencje sportowca,
 - 4.2. książeczki zdrowia,
 - 4.3. licencji trenera,
5. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
 - 5.1. stan boiska i bramek, zegara, tablic z numerami,
 - 5.2. stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
 - 5.3. pomieszczenie dla delegata,
 - 5.4. sprawdza stan stolik komisji technicznej,
 - 5.5. sprawdza stan ławek dla drużyn,
 - 5.6. upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów,
 - 5.7. upewnia się o obecności chłopców do podawania piłek.
6. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
 - 6.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
 - 6.2. ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
 - 6.3. omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;
7. Ustala z sędziami zasady współpracy podczas zawodów:
 - 7.1. prowadzenie protokołu, czasu na stoliku,
 - 7.2. kontrola czasu wykluczonych z gry zawodników,
 - 7.3. zakończenie I połowy i meczu,
 - 7.4. kolejności składania podpisów na protokole.
8. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
9. Rozstrzyganie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
10. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
11. Wykonuje czynności kwalifikatora, oceniając pracę sędziów, oraz gospodarza zawodów na arkuszu wzoru PZHT w 3 egzemplarzach.
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Składa pisemne sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

Protest

§ 40

1. Podczas turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów, na którym obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie, Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 15 (piętnastu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 15 (piętnastu) min. Protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 15 (piętnaście) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 500 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 1 (jednej) godziny po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest § 82 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

System rozgrywek

§ 41

Rozgrywki prowadzone są w dwóch etapach:

- I etap – eliminacje w grupach,
- II etap – turniej barażowy,
- II etap – turniej finałowy.

§ 42

1. Eliminacje w grupach rozgrywane są w sezonie jesień-wiosna, systemem opracowanym przez OZHT i zatwierdzonym przez WGiD PZHT.
2. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi zostać rozstrzygnięte. W przypadku wyniku remisowego następują zawody w karnych zagrywkach.
3. Po zakończeniu eliminacji zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli – zgodnie z § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
4. O kolejności drużyn decyduje:
 - 4.1. Większa ilość zdobytych punktów.
 - 4.2. Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:

- 4.2.1. większa ilość zwycięstw regulaminowym czasie gry,
- 4.2.2. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
- 4.2.3. większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry,
- 4.3. w przypadku kiedy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje:
 - a) bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty w rozgrywkach ligowych decyduje dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami, termin i miejsce wyznacza WGiD OZHT.
 - b) w rozgrywkach „play-off”: dogrywka i karne zagrywki,
- 4.4. w przypadku gdy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
 - c) większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry,
 - d) jeżeli pkt 4.4. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w rzutach karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Mecze w karnych zagrywkach odbywają się na zasadach przedstawionych w niniejszym Regulaminie.W przypadku rozgrywek ligowych miejsce i termin wyznacza WGiD OZHT.

§ 43

1. Do turnieju finałowego awansują:
 - z Grupy A drużyny, które zajęły I, II, III miejsce,
 - z Grupy B drużyna, które zajęła I i II miejsce,
 - z Grupy C drużyna, która zajęła I i II miejsce.
2. Do turnieju barażowego awansują drużyny, które zajęły:
 - w Grupie A – IV miejsce,
 - w Grupie B – III miejsce,
 - w Grupie C – III miejsce.
3. Z turnieju barażowego do turnieju finałowego awansuje drużyna, która zostanie jego zwyciężcą.

§ 44

1. Spotkania w turnieju barażowym i finałowym mogą zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym.
2. O klasyfikacji końcowej drużyn decydują:
 - 2.1. większa ilość punktów,
 - 2.2. w przypadku równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje w kolejności:
 - 2.2.1. większa ilość zwycięstw,
 - 2.2.2. lepsza różnica między bramkami zdobytymi a straconymi,
 - 2.2.3. większa ilość strzelonych bramek.

- 2.3. w przypadku gdy punkty 2.2.1., 2.2.2. i 2.2.3.są równe wówczas następują zawody w karnych zagrywkach.
3. Przyznaje się następujące ilości punktów:
- 3.1. za zawody wygrane zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt,
 - 3.2. za zawody nierozstrzygnięte każda z drużyn otrzymuje po 1 pkt,
 - 3.3. za zawody przegrane pokonana drużyna otrzymuje 0pkt.

§ 45

1. Turniej finałowy rozgrywany jest wg następującego systemu:
- 1.1. drużyny zostają podzielone na dwie grupy A i B,
 - 1.2. podziału dokonuje Wydział Gier i Dyscypliny PZHT,
 - 1.3. drużyny w grupach rozgrywają spotkania systemem „każdy z każdym” bez rewanżu,
 - 1.4. o kolejności drużyn w grupach eliminacyjnych decyduje § 44 niniejszego Regulaminu

§ 46

- 1. Po rozegraniu meczów w grupach na podstawie tabeli drużyny zostają podzielone na dwie grupy C i D.
- 2. Grupę C stanowią drużyny, które zajęły w swojej grupie miejsca 1 i 2 i drużyny te współzawodniczą o miejsca 1 – 4 Mistrzostw Polski.
- 3. Grupę D stanowią drużyny, które zajęły w swojej grupie miejsca 3 i 4 i drużyny te współzawodniczą o miejsca 5 – 8 Mistrzostw Polski.
- 4. Utworzona zostaje nowa tabela z zaliczeniem wyniku spotkania między drużynami z tej samej grupy eliminacyjnej.
- 5. Drużyny w dalszej fazie rozgrywają zawody z zespołami drugiej grupy eliminacyjnej.
- 6. Drużyna, która wygra współzawodnictwo w Grupie C zdobywa tytuł Mistrza Polski Juniorów sez. 2010/11.
- 7. O kolejności miejsc decyduje § 44 niniejszego Regulaminu.

§ 47

Konkurs karnych zagrywek odbywa się wg następującej procedury:

- 1. trzech zawodników każdej z drużyn, wybranych przez kierownika drużyny z zawodników wymienionych w protokole zawodów powinno wykonywać karne zagrywki na przemian temu samemu bramkarzowi drużyny przeciwnej, wykonując I-szą serię zagrywek, po trzy każda z drużyn, łącznie 6 zagrywek. Zawodnicy muszą wykonywać karne zagrywki wg kolejności na liście przekazanej delegatowi technicznemu lub sędziemu przed rozpoczęciem wykonywania karnych zagrywek.
W zawodach karnych zagrywek nie może brać udziału zawodnik wykluczony decyzją delegata technicznego lub czerwoną kartką otrzymaną od sędziego w regulaminowym czasie gry.
- 2. jeżeli w trakcie konkursu karnych zagrywek zawodnik (strzelec lub bramkarz)

zostaje wykluczony, to zawodnik ten nie może brać udziału w dalszej części konkursu karnych zagrywek. Jeżeli jest strzelcem, każda karna zagrywka, która miała być przez niego wykonywana zostanie zaliczona jako karna zagrywka wykonana bez zdobycia bramki,

Jeżeli jest bramkarzem, to może zostać zastąpiony tylko przez zawodnika wyznaczonego do wykonywania karnych zagrywek. Zawodnik zastępujący bramkarza może kontynuować wykonywanie karnych zagrywek, ale kiedy broni karną zagrywkę musi założyć kask ochronny. Zawodnik ten może założyć także pozostałe elementy wyposażenia bramkarskiego.

3. sędziowie powinni wybrać bramkę na którą będą wykonywane karne zagrywki i dokonać losowania z udziałem kapitanów, która drużyna wykona pierwszą karną zagrywkę.

Drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek zostaje zwycięzcą konkursu.

4. W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kolejna seria karnych zagrywek powinna być wykonywana przez tych samych zawodników i trwać aż do skutku. Tylko kontuzjowany bramkarz może być wymieniony na bramkarza z ławki dla zawodników jeśli jest wpisany do protokołu zawodów. Jeśli drużyna przystąpiła do zawodów z jednym bramkarzem, kontuzjowanego bramkarza może zamienić inny zawodnik z ławki. Zawodnik zastępujący bramkarza nie może wykonywać karnych zagrywek. Zawodnik zastępujący bramkarza musi założyć kask ochronny oraz rękawicę ochronną.
5. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek po wykonaniu tej samej liczby karnych zagrywek.
6. Kolejność wykonywania nie musi być taka sama jak w I-szej serii i kierownik drużyny decyduje, który z trzech wyznaczonych zawodników będzie wykonywać każdą kolejną karną zagrywkę.
7. Wykonywanie karnych zagrywek przebiega następująco:
 - 7.1. bramkarz drużyny broniącej staje za linią bramkową między słupkami,
 - 7.2. piłka jest położona w pobliżu linii 22,90 m, naprzeciwko środka bramki,
 - 7.3. zawodnik drużyny przeciwnej staje za linią 22,90 m w pobliżu piłki,
 - 7.4. sędzia gwizdkiem daje sygnał rozpoczęcia strzałów.
Zawodnik i bramkarz mogą poruszać się w dowolnym kierunku.
 - 7.5. bramka może być zdobyta tylko z półkola.
 - 7.6. jeżeli piłka opuści obszar 22 metrów to karną zagrywkę uważa się za zakończoną. Bramkarz ma prawo umyślnie wybić piłkę za linię końcową.
 - 7.7. jeden z sędziów będzie odmierzał czas 8 sekund przeznaczony na wykonanie karnej zagrywki.
 - 7.8. jakiegokolwiek przewinienie bramkarza w trakcie karnej zagrywki spowoduje przyznanie bramki drużynie atakującej.
 - 7.9. przewinienie zawodnika wykonującego karną zagrywkę powoduje przerwanie wykonywania i zaliczenie karnej zagrywki jako odbytej bez zdobytej bramki.
 - 7.10. jeżeli w trakcie wykonywania karnej zagrywki piłka zablokuje się w sprzęcie bramkarskim, i nie jest możliwa dalsza gra, sędzia zarządza ponownie wykonanie karnej zagrywki przez tych samych zawodników.
 - 7.11. karną zagrywkę uważa się za zakończoną gdy:
 - upływie czas 8 sekund,
 - bramka zostanie zdobyta lub przyznana,
 - piłka opuści obszar 22 metrów,
 - zawodnik wykonujący popełni przewinienie,

§ 48

1. Koszty organizacyjne turnieju finałowego pokrywa jego organizator.
2. Koszty organizacyjne obejmują:
 - 2.1. wynajmu obiektu wraz z radiofonizacją,
 - 2.2. ryczałty sędziowskie i komisji technicznej,
 - 2.3. noclegi, wyżywienie(dieta),
 - 2.4. zabezpieczenia medycznego,
 - 2.5. wody pitnej dla drużyn.oraz inne określone w § 78 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
3. W przypadku braku organizatora, decyzję o organizacji i kosztów organizacyjnych podejmuje Zarząd PZHT.

Kartki

§ 49

1. Zawodnik ukarany zieloną kartką zostaje czasowo wykluczony karą minutową do 5 minut. O długości kary decyduje sędzia.
2. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymał piątą zieloną kartkę zostaje automatycznie odsunięty od udziału w grze w jednym, kolejnym spotkaniu mistrzowskim.
3. Zawodnik ukarany żółtą kartką zostaje czasowo wykluczony karą minutową od 5 do 10 minut. O długości kary decyduje sędzia.
4. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymał drugą żółtą kartkę zostaje automatycznie odsunięty od udziału w grze w dwóch kolejnych spotkaniach mistrzowskich.
5. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny żółtej kartki. Kierownik drużyny decyduje o wyborze zawodnika, który w zastępstwie odbywa karę wykluczenia czasowego od 5 do 10 minut. O długości kary decyduje sędzia.
6. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do końca spotkania do szatni, a kierownik drużyny lub trener poleca jednemu z zawodników opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje w osłabieniu jednego zawodnika, ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby zawodników uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.
7. W przypadkach określonych w pkt 5 i 6 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.
8. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.
9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę to decyzję w tej sprawie podejmuje właściwy Wydział Gier i Dyscypliny.
10. Kartki uzyskane w grupach rozgrywek eliminacyjnych nie liczą się zawodnikom drużyn, które uzyskały awans do turnieju finałowego.
11. Prawo interpretacji przepisów niniejszego Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 50

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenia kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

§ 51

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach MP juniorów oraz zawodnicy, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 52

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 53

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny, cofnięcie certyfikatu itp.).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna, w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne.

DZIAŁ VI. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIORÓW MŁODSZYCH SEZ. 2010/11 (XVII OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEŻY W SPORTACH LETNICH)

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1. W rozgrywkach o MP juniorów młodszych sez. 2010/11 zgłosiło się 13 drużyn z 12 klubów.
2. WGiD PZHT ma prawo dopisać do grupy drużynę po terminie zgłoszenia przed rozpoczęciem eliminacji bez dokonania zmian zasad awansu do turnieju finałowego.

§ 2

1. Drużyny zostały podzielone na 2 grupy eliminacyjne: A i B.
2. Organizatorem rozgrywek Grupy A jest Wielkopolski Związek Hokeja na Trawie.
3. Organizatorem rozgrywek Grupy B jest Śląski Związek Hokeja na Trawie.

§ 3

1. Grupę A stanowią następujące drużyny:
 - 1.1. KS Stella Gniezno,
 - 1.2. KS Warta Poznań,
 - 1.3. UKH Start 1954 Gniezno,
 - 1.4. KS Poczowiec Poznań,
 - 1.5. KS AZS AWF Poznań,
 - 1.6. LKS Rogowo,
 - 1.7. LKS Gąsawa.
2. Grupę B stanowią następujące drużyny:
 - 2.1. MKS Siemianowice Śląskie I,
 - 2.2. MKS Siemianowice Śląskie II,
 - 2.3. UKHT Ósemka Tarnowskie Góry,
 - 2.4. UKS Plejada Nysa,
 - 2.5. KS Polonia Skierniewice,
 - 2.6. UKS Mustangi Michałkowickie.
4. Kluby zobowiązane są do wpłacenia do PZHT wpisowego do rozgrywek w wysokości 100 zł w terminie do 31 sierpnia 2010 roku.

§ 4

1. Do gry uprawnieni są zawodnicy urodzeni w roku 1995, 1996 oraz za warunkową zgodą WGiD PZHT rocznika 1997.
2. Kluby zobowiązane są do przekazania do WGiD PZHT w terminie do 31 sierpnia 2010 roku list imiennych zawodników wg wzoru PZHT, celem zatwierdzenia.
3. Kopie zatwierdzonych list zostaną przekazane do OZHT prowadzących rozgrywki w grupach.

4. Zawodnicy zgłoszeni przez MKS Siemianowice Śląskie I nie mogą znajdować się na liście MKS Siemianowice Śląskie II.
5. W przypadku zajęcia przez obie drużyny MKS Siemianowice Śląskie miejsc uprawniających udział w turnieju finałowym, prawo uczestnictwa w nim uzyskuje drużyna najwyższej sklasyfikowana.
6. Zawodnicy drugiej drużyny MKS Siemianowice Śląskie nie mogą wchodzić w skład drużyny biorącej udział w turnieju finałowym.

§ 5

1. OZHT – organizatorzy rozgrywek, w terminie do 31 sierpnia 2010r. prześlą do WGiD PZHT projekty terminarza rozgrywek rundy jesiennej swojej grupy do zatwierdzenia.
2. Nie nadesłanie terminarza w określonym terminie spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT.

§ 6

1. Eliminacje w grupach w rundzie jesiennej powinny być rozgrywane w okresie od 04 września do 07 listopada 2010 roku.
2. Data rozpoczęcia i zakończenia eliminacji w rundzie wiosennej podana zostanie w terminie późniejszym.
3. Terminy spotkań nie mogą być wyznaczone na dzień roboczy.
4. Wyznaczone terminy spotkań nie mogą kolidować z terminami szkolenia centralnego.
5. OZHT- organizatorzy rozgrywek zobowiązani są do bieżącego przekazywania wyników (i do przerwy) rozegranych spotkań po każdej kolejce na adres emailowy PZHT www.wyniki@pzht.pl.
6. Nie podawanie wyników po każdej kolejce spowoduje nałożenie kary finansowej na organizatorów rozgrywek (OZHT), zgodnie z Taryfikatorem opłat regulaminowych i kar finansowych obowiązującym w sezonie 2010/11.
7. Po zakończeniu spotkań w każdej rundzie OZHT są zobowiązane do nadesłania Komunikatu weryfikacyjnego rozgrywek w swojej grupie terytorialnej w ciągu 2 dni od daty rozegrania ostatniego spotkania na adresy podane w pkt 5 niniejszego paragrafu.

Organizacja zawodów

§ 7

1. Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez gospodarza zawodów, posiadającym Certyfikat PZHT.
2. Drużyna, która jako gospodarz zawodów rozgrywa zawody w miejscowości, w której znajduje się boisko ze sztuczną nawierzchnią, ma obowiązek rozgrywania zawodów na tym boisku.
3. Turniej finałowy rozegrany zostanie na obiekcie ze sztuczną nawierzchnią, posiadającym Certyfikat PZHT.

§ 8

1. Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, OZHT pisemne zawiadomienie o dacie, godzinie i miejscu rozegrania spotkania i kolorach stroju sportowego (koszulka, spodenki, getry) listem poleconym, faksem lub pocztą elektroniczną.
2. Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD OZHT.

§ 9

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
 - 1.1. obiekt sportowy posiadający certyfikat,
 - 1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
 - 1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
 - 1.4. zadaszone ławki dla zawodników (co najmniej 9 miejsc),
 - 1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
 - 1.6. napojów dla drużyn i sędziów,
 - 1.7. utrzymuje w należyтым stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
 - 1.8. zestaw do dezynfekcji w przypadku zmycia krwi,
 - 1.9. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
 - 1.10. protokół zawodów oraz karnych zagrywek w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo drużynie gości, sędziom przed, w trakcie i po zawodach.
3. Gospodarz zawodów przed zawodami wypłaca ryczałty sędziom.
4. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

§ 10

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2. Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 11

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

§ 12

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisanie kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.

Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 13

1. Zawodnik dopuszczony do zawodów musi posiadać:
 - a) licencję sportowca,
 - b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.
2. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodnik musi okazać się legitymacją szkolną lub paszportem.
3. Zawodnik kadry narodowej zobowiązany jest do legitymowania się książeczką zdrowia wydaną przez Centralny Ośrodek Medycyny Sportowej.
4. Zawodnik, który ukończył 16 lat, który rozegrał spotkanie w kategorii senior w tym samym dniu nie może rozegrać spotkania w Mistrzostwach Polski juniorów młodszych.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 14

1. Wszyscy zawodnicy muszą być ubrani w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Zawodnicy (nie dotyczy bramkarzy) posiadający odmienny strój sportowy od pozostałych zawodników swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnieni do gry.
3. Kapitan zespołu musi posiadać na ramieniu widoczną opaskę.
4. Każdemu zawodnikowi danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodnik zachowuje przez cały czas trwania zawodów.

Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
5. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodnika, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
6. Spodenki na wysokości lewego uda powinny posiadać numer o wysokości 7 – 9 cm.
7. Zabronione jest używanie białych getrów.
8. Zawodnicy są zobowiązani do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.
9. Buty do gry powinny być stosowane w kolorze ciemnym, ale nie zielonym.

Możliwe jest umieszczenie logo producenta w kolorze białym

§ 15

1. W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie).
2. Laska hokejowa nie może być koloru białego lub zielonego, wliczając białą taśmę do wysokości 10 cm od najniższego punktu laski.

§ 16

1. Tylko bramkarzom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
 - ochraniacze (parkany),
 - wykopy,
 - rękawice bramkarskie,
 - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarz nie może posiadać sprzętu w kolorze białym:
 - a. koszulki,
 - b. ochraniaczy,
 - c. wykopów,
 - d. rękawic bramkarskich.
3. Bramkarze muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodników oraz sędziów.
4. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 17

1. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spodenki, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodników drużyny.
2. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
3. PZHT wydaje decyzję na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.

§ 18

1. Zawodnik biorący udział w grze zobowiązany jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spodenki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów różnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
4. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
5. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
6. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
7. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
8. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

§ 19

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gości na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

Prowadzenie zawodów

§ 20

1. Maksymalna liczba zawodników uprawnionych do gry, tj. wpisanych do protokołu zawodów wynosi 16.
2. Drużyna przystępująca do zawodów winna składać się z 11 zawodników, lecz nie mniej niż 8.
3. Drużyna zostaje zdekompletowana (zawody zostają przerwane), jeżeli na boisku zostanie 7 zawodników.

§ 21

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
Każda inna osoba chcąca wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnego zawodnika w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnieni są zawodnicy, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodnik schodzący z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodnik, który został zmieniony, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodnik wpisany do protokołu może uczestniczyć w dogrywce rzutów karnych.

§ 22

1. Zawodnik zmieniany i zmieniający muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), z wyjątkiem zmiany bramkarza.
2. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodnik wchodzący na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodnik zmieniany ją opuścił.

§ 23

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jednego bramkarza, zespół może też wskazać zawodnika z pola, który będzie pełnił rolę bramkarza.

2. Zmiana bramkarza następuje podczas przerwy w grze zarządzanej przez sędziego.
3. Delegat techniczny może zdecydować o zmianie bramkarza bez przerwy w grze, dokonując zmiany bramkarza z linii końcowej boiska od strony bramki.

§ 24

1. Zawodnik, który otrzymał karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniony i nie może być wykorzystany do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodnika kontuzjowanego. Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, musi on opuścić płytę boiska na 2 minuty pod nadzorem sędziego
Przepis ten nie dotyczy bramkarza .

§ 25

1. Zawodnik będący kapitanem zespołu jest zobowiązany do posiadania opaski na ramieniu z kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce rezerwowej.
2. Kapitan zespołu w przypadku czasowego wykluczenia z gry lub konieczności opuszczenia boiska z powodu otrzymania czerwonej kartki jest zobowiązany do przekazania opaski innemu zawodnikowi.

§ 26

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, zawodnik jest zobowiązany do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Przerwanie zawodów

§ 27

1. Czas gry na trawie określają odrębne przepisy gry oraz regulaminy PZHT.
2. Jeżeli z przyczyn spowodowanych złymi warunkami atmosferycznymi lub innymi obiektywnymi powodami zawody zostaną przerwane przez sędziów przed upływem 20 min. ich trwania i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, uważa się je za nieodbyte. Zawody zostają wówczas powtórzone w całości w innym terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.

3. Jeżeli zawody zostały przerwane po 20 min. gry z przyczyn jak w pkt. 1 i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, wówczas drużyny kończą je w innym wyznaczonym terminie.
W przypadku wykluczenia przez sędziów zawodnika lub zawodników z gry do końca zawodów - w dokończeniu zawodów drużyna bierze udział w składzie zmniejszonym o odsuniętych zawodników.
4. W dokończeniu zawodów, o których mowa w pkt 2 mogą brać również udział zawodnicy nie wpisani do protokołu przerwanych zawodów.
5. Jeżeli ze względu na zły stan boiska, spowodowany niekorzystnymi warunkami atmosferycznymi nie można przystąpić do rozegrania zawodów lub też nie można kontynuować dalej przerwanych zawodów sędziowie mogą za zgodą zainteresowanych drużyn przenieść zawody na inny obiekt sportowy (zdatny do gry) w tej samej miejscowości.
6. W innych przypadkach określonych w Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 28

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT.
W przypadku rozstrzygnięcia wyniku zawodów w karnych zagrywkach obowiązuje protokół wzoru PZHT.
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.
3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:
 - 3.1. przed spotkaniem:
 - a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia część tytułową protokołu :
 - nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
 - nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokołu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD OZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,
 - b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodników zgłoszonych do rozgrywek czytelnie i bez skreśleń.
Należy wpisać maksymalnie 16 zawodników.
 - c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodników, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,
 - d) pod wykazem zawodników w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),
 - e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,
 - f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:
 - licencje sportowca,
 - książeczki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodników wpisanych do protokołu,
 - licencję trenerską trenera zespołu,

- g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokóle
- 3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :
- a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,
 - b) sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelców bramek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. niesportowe zachowanie się zawodników, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym. Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodnikowi czerwonej kartki.
 - c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.
4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.
5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie.
Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z taryfikatorem opłat.
6. Sędziowie prowadzący zawody są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.

§ 29

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów przez WGiD OZHT i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.
4. Przyznaje się następujące ilości punktów:
 - 4.1. za zawody wygrane w regulaminowym czasie gry oraz tytułem w.o. zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt.,
 - 4.2. za zawody rozstrzygnięte w karnych zagrywkach zwycięska drużyna otrzymuje 2 pkt.,
 - 4.3. za zawody przegrane w karnych zagrywkach drużyna pokonana otrzymuje 1 pkt.,
 - 4.4. za zawody zweryfikowane jako w.o. na korzyść przeciwnika 0 pkt.
5. Punkty przyznane w zawodach rozgrywanych w turnieju finałowym są opublikowane w dalszej części Regulaminu rozgrywek.

§ 30

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:

1. 3-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej w rozgrywkach na boiskach otwartych,
2. Nie zalicza się bramek żadnemu zawodnikowi drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. oraz w konkursie karnych zagrywkach w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkowera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

§ 31

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawi się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.
Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska lub zostanie zdekompletowana przed zakończeniem zawodów.
3. W drużynie występują zawodnicy nieuprawnieni do gry.
4. Zawodnik odsunięty przez sędziego z gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach zgodnie z § 41 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmuje sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 32

1. WGiD OZHT prowadzący rozgrywki w grupie prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Po zakończeniu I rundy i sezonu na stronie internetowej OZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny OZHT.

Obowiązki

Kierownik drużyny

§ 33

1. Osoba niepełnoletnia nie może być kierownikiem drużyny.
2. Kierownikiem drużyny nie może być zawodnik.
3. Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:
 - 3.1. przygotowanie protokołu zawodów oraz zawodów w karnych zagrywkach w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie we wskazówkami określonymi w niniejszym Regulaminie,
 - 3.2. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodników swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,
 - 3.3. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
 - 3.4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spodenki, getry) jednakowego wzoru przez zawodników swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodnika,
 - 3.5. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodników na koszulkach i spodenkach zgodnie z § 18 niniejszego Regulaminu,
 - 3.6. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
 - 3.7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
 - 3.8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
 - 3.9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z przepisami gry,
 - 3.10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski na ramieniu,
 - 3.11. odpowiada za zachowanie trenera, zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
 - 3.12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
 - 3.13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodników podczas gry,
 - 3.14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
 - 3.15. wyznacza trzech zawodników do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia.
Po zawodach podpisuje protokół z zawodów karnych zagrywek,
 - 3.16. przed rozpoczęciem zawodów dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
 - 3.17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodnika ukaranego czerwoną kartką,
 - 3.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie,
 - 3.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym podczas zawodów przez zawodników swojej drużyny oraz w miejscu zakwaterowania i wyżywienia,

- 3.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie,
3.21. jest obecny na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego przed rozpoczęciem turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych.

Trener

§ 34

Obowiązkiem trenera jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,

Sędziowie

§ 35

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 36

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania boiska przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek,) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodników rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,
4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodników wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. przed rozpoczęciem zawodów porównuje okazaną licencję sportowca z wywołanym z imienia i nazwiska zawodnikiem w miejscu i czasie ustalonym z kierownikiem drużyny,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. czytelne wypełnianie protokołu po meczu i dopilnowanie podpisania jego przez kierowników drużyn i opiekę medyczną zawodów (po meczu) oraz trenerów drużyn (przed meczem). Należy również szczegółowo opisać zdarzenia przy

- ukaraniu zawodnika czerwoną kartką jak również innych ważnych zajęć związanych z odbytym spotkaniem,
9. doręczenie protokołów w ciągu 48 godzin od dnia rozegrania meczu do Wydziału Gier i Dyscypliny prowadzącego rozgrywkę,
 10. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

§ 37

1. Sędzia ma obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
 - a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
 - b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.
5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Delegat techniczny

§ 38

1. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT na turnieju finałowym Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych.
2. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów. i
3. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
3. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.

§ 39

1. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów, zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
2. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.

3. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
4. Sprawdza uprawnienia zawodników :
 - 4.1. licencje sportowców,
 - 4.2. książeczki zdrowia,
 - 4.3. licencji trenera,
5. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
 - 5.1. stan boiska i bramek, zegara, tablic z numerami,
 - 5.2. stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
 - 5.3. pomieszczenie dla delegata,
 - 5.4. sprawdza stan stolik komisji technicznej,
 - 5.5. sprawdza stan ławek dla drużyn,
 - 5.6. upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów,
 - 5.7. upewnia się o obecności chłopców do podawania piłek.
6. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
 - 6.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
 - 6.2. ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
 - 6.3. omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;
7. Ustala z sędziami zasady współpracy podczas zawodów:
 - 7.1. prowadzenie protokołu, czasu na stoliku,
 - 7.2. kontrola czasu wykluczonych z gry zawodników,
 - 7.3. zakończenie I połowy i meczu,
 - 7.4. kolejności składania podpisów na protokole.
8. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
9. Rozstrzyganie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
10. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
11. Wykonuje czynności kwalifikatora, oceniając pracę sędziów, oraz gospodarza zawodów na arkuszu wzoru PZHT w 3 egzemplarzach.
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Składa pisemne sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

Protest

§ 40

1. Podczas turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych, na którym obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie, Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.

4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 15 (piętnastu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 15 (piętnastu) min. protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 15 (piętnaście) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 500 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 1 (jednej) godziny po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest § 82 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

System rozgrywek

§ 41

Rozgrywki prowadzone są w dwóch etapach:

- I etap – eliminacje w grupach
- II etap – turniej finałowy

§ 42

1. Eliminacje w grupach rozgrywane są w sezonie jesień-wiosna, systemem opracowanym przez OZHT i zatwierdzonym przez WGiD PZHT.
2. Po zakończeniu eliminacji w grupach zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli – zgodnie z § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
3. Spotkanie nie może zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym. W przypadku remisu, następują zawody w zagrywkach karnych zgodnie z § 47 niniejszego Regulaminu.
3. O klasyfikacji końcowej drużyn w Grupach decydują:
 - 3.1. Większa ilość zdobytych punktów.
 - 3.2. Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:
 - 3.2.1. większa ilość zwycięstw regulaminowym czasie gry,
 - 3.2.2. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
 - 3.2.3. większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry,
 - 3.3. w przypadku kiedy punkty 3.2.1., 3.2.2., 3.2.3. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje:
 - a) bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty w rozgrywkach ligowych decyduje dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami, termin i miejsce wyznacza WGiD OZHT.
 - b) w rozgrywkach „play-off”: dogrywka i karne zagrywki,

3.4. w przypadku gdy punkty 3.2.1., 3.2.2., 3.2.3. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami:

- a) większa ilość zdobytych punktów,
- b) różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
- c) większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry,
- d) jeżeli pkt 3.4. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w rzutach karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Mecze w karnych zagrywkach odbywają się na zasadach przedstawionych w niniejszym Regulaminie.

W przypadku rozgrywek ligowych miejsce i termin wyznacza WGID OZHT.

§ 43

1. Do turnieju finałowego awansują:

- z Grupy A drużyny, które zajęły I, II, III, IV i V miejsce,
- z Grupy B drużyna, które zajęła I, II i III miejsce,

§ 44

1. Spotkania w turnieju finałowym mogą zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym.

2. O klasyfikacji końcowej drużyn decydują:

2.1. większa ilość punktów,

2.2. w przypadku równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje w kolejności:

2.2.1. większa ilość zwycięstw,

2.2.2. lepsza różnica między bramkami zdobytymi a straconymi,

2.2.3. większa ilość strzelonych bramek.

2.3. w przypadku gdy punkty 2.2.1., 2.2.2. i 2.2.3. są równe wówczas następują zawody w karnych zagrywkach.

3. Przyznaje się następujące ilości punktów:

3.1. za zawody wygrane zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt,

3.2. za zawody nierozstrzygnięte każda z drużyn otrzymuje po 1 pkt,

3.3. za zawody przegrane pokonana drużyna otrzymuje 0pkt.

§ 45

1. Turniej finałowy rozgrywany jest zgodnie z Regulaminem systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży wg następującego systemu:

1.1. drużyny zostają podzielone na dwie grupy A i B,

1.2. podziału drużyn dokonuje Wydział Gier i Dyscypliny PZHT,

1.3. drużyny w grupach rozgrywają spotkania systemem „każdy z każdym” bez rewanżu,

1.4. o kolejności drużyn w grupach eliminacyjnych decyduje § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

§ 46

1. Po rozegraniu meczów w grupach na podstawie tabeli drużyny zostają podzielone na dwie grupy C i D.
2. Grupę C stanowią drużyny, które zajęły w swojej grupie miejsca 1 i 2 i drużyny te współzawodniczą o miejsca 1 – 4 Mistrzostw Polski.
3. Grupę D stanowią drużyny, które zajęły w swojej grupie miejsca 3 i 4 i drużyny te współzawodniczą o miejsca 5 – 8 Mistrzostw Polski.
4. Utworzona zostaje nowa tabela z zaliczeniem wyniku spotkania między drużynami z tej samej grupy eliminacyjnej.
5. Drużyny w dalszej fazie rozgrywają zawody z zespołami drugiej grupy eliminacyjnej.
6. Drużyna, która wygra współzawodnictwo w Grupie C zdobywa tytuł Mistrza Polski Juniorów Młodszych sez. 2010/11 i Mistrza XVII Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w sportach letnich.
7. O kolejności miejsc decyduje § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

§ 47

Mecze w karnych zagrywkach odbywają się wg następującej procedury:

1. trzech zawodników każdej z drużyn, wybranych przez kierownika drużyny z zawodników wymienionych w protokole zawodów powinno wykonywać karne zagrywki na przemian temu samemu bramkarzowi drużyny przeciwnej, wykonując I-szą serię zagrywek, po trzy każda z drużyn, łącznie sześć zagrywek. Zawodnicy muszą wykonywać karne zagrywki wg kolejności na liście przekazanej delegatowi technicznemu lub sędziemu przed rozpoczęciem wykonywania karnych zagrywek.
W zawodach karnych zagrywek nie może brać udziału zawodnik wykluczony decyzją delegata technicznego lub z powodu czerwonej kartki otrzymanej od sędziego w regulaminowym czasie gry.
2. jeżeli w trakcie konkursu karnych zagrywek zawodnik (strzelec lub bramkarz) zostaje wykluczony, to zawodnik ten nie może brać udziału w dalszej części konkursu karnych zagrywek. Jeżeli jest strzelcem, każda karna zagrywka, która miała być przez niego wykonywana zostanie zaliczona jako karna zagrywka wykonana bez zdobycia bramki, Jeżeli jest bramkarzem, to może zostać zastąpiony tylko przez zawodnika wyznaczonego do wykonywania karnych zagrywek. Zawodnik zastępujący bramkarza może kontynuować wykonywanie karnych zagrywek, ale kiedy broni karną zagrywkę musi założyć kask ochronny. Zawodnik ten może założyć także pozostałe elementy wyposażenia bramkarskiego.
3. sędziowie powinni wybrać bramkę na którą będą wykonywane karne zagrywki i dokonać losowania z udziałem kapitanów, która drużyna wykona pierwszy karną zagrywkę.
Drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek zostaje zwycięzcą konkursu.
4. W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kolejna seria karnych zagrywek powinna być wykonywana przez tych samych zawodników i trwać aż do skutku. Tylko kontuzjowany bramkarz może być wymieniony na bramkarza z ławki dla zawodników jeśli jest wpisany do protokołu zawodów. Jeśli drużyna przystąpiła do zawodów z jednym bramkarzem, kontuzjowanego bramkarza może zamienić

inny zawodnik z ławki. Zawodnik zastępujący bramkarza nie może wykonywać karnych zagrywek. Zawodnik zastępujący bramkarza musi założyć kask ochronny oraz rękawicę ochronną.

5. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek po wykonaniu tej samej liczby karnych zagrywek.
6. Kolejność wykonywania nie musi być taka sama jak w I-szej serii i kierownik drużyny decyduje, który z trzech wyznaczonych zawodników będzie wykonywał każdą kolejną karną zagrywkę.
7. Wykonywanie strzałów karnych przebiega następująco:
 - 7.1. bramkarz drużyny broniącej staje za linią bramkową między słupkami,
 - 7.2. piłka jest położona w pobliżu linii 22,90 m, naprzeciwko środka bramki,
 - 7.3. zawodnik drużyny przeciwnej staje za linią 22,90 m w pobliżu piłki,
 - 7.4. sędzia gwizdkiem daje sygnał rozpoczęcia strzału.
Zawodnik i bramkarz mogą poruszać się w dowolnym kierunku.
 - 7.5. bramka może być zdobyta tylko z półkola.
 - 7.6. jeżeli piłka opuści obszar 22 metrów to karną zagrywkę uważa się za zakończoną. Bramkarz ma prawo umyślnie wybić piłkę za linię końcową.
 - 7.7. jeden z sędziów będzie odmierzał czas 8 sekund przeznaczony na wykonanie karnej zagrywki.
 - 7.8. jakiegokolwiek przewinienie bramkarza w trakcie karnej zagrywki spowoduje przyznanie bramki drużynie atakującej.
 - 7.9. przewinienie zawodnika wykonującego karną zagrywkę powoduje przerwanie wykonywania i zaliczenie karnej zagrywki jako odbytej bez zdobytej bramki.
 - 7.10. jeżeli w trakcie wykonywania karnej zagrywki piłka zablokuje się w sprzęcie bramkarskim, i nie jest możliwa dalsza gra, sędzia zarządza ponowne wykonanie karnej zagrywki przez tych samych zawodników.
 - 7.11. karną zagrywkę uważa się za zakończoną gdy:
 - upłynie czas 8 sekund,
 - bramka zostanie zdobyta lub przyznana,
 - piłka opuści obszar 22 metrów,
 - zawodnik wykonujący popełni przewinienie.

§ 48

1. Koszty organizacyjne turnieju pokrywa organizator XVII OOM.
2. Drużyny biorąca udział w turnieju finałowym XVII OOM pokrywa koszty przyjazdu swojej drużyny na zawody.

Kartki

§ 49

1. Zawodnik, ukarany zieloną kartką zostaje czasowo wykluczony karą minutową do 5 minut. O długości kary decyduje sędzia.
2. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymał piątą zieloną kartką zostaje automatycznie odsunięty od udziału w grze w jednym, kolejnym spotkaniu mistrzowskim.

3. Zawodnik ukarany żółtą kartką zostaje czasowo wykluczony karą minutowa od 5 do 10 minut. O długości kary decyduje sędzia.
4. Zawodnik, który w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymał drugą żółtą kartkę zostaje automatycznie odsunięty od udziału w grze w dwóch kolejnych spotkaniach mistrzowskich.
5. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny żółtej kartki, kierownik drużyny decyduje o wyborze zawodnika, który odbywa w zastępstwie karę czasowego wykluczenia od 5 do 10 minut. O długości kary decyduje sędzia.
6. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do końca spotkania do szatni a kierownik drużyny lub trener poleca jednemu z zawodników opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje w osłabieniu jednego zawodnika, ale ma prawo dokonywania zmian z pełnej liczby zawodników uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.
7. W przypadkach określonych w pkt 5 i 6 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi.
8. Jeśli trener lub kierownik otrzymują drugą żółtą w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.
9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę, decyzję w tej sprawie podejmuje właściwy Wydział Gier i Dyscypliny.
10. Zawodnikom drużyn, które uzyskały awans do turnieju barażowego oraz awans do turnieju finałowego nie liczą się kartki otrzymane w swoich grupach terytorialnych.

§ 50

Prawo interpretacji przepisów niniejszego Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 51

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenia kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

§ 52

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach MP juniorów młodszych oraz zawodnicy, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 53

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 54

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny, cofnięcie certyfikatu itp.).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna , w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne.

DZIAŁ VII. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIOREK SEZ. 2010/11

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1. W rozgrywkach o MP juniorek sez. 2010/11 zgłosiło się 9 drużyn:
 - 1.1. KKS Polonia Wrocław,
 - 1.2. MKS Polar Wrocław-Zawidawie,
 - 1.3. ULKS Dwójka Nysa,
 - 1.4. GKS Sparta Gniezno,
 - 1.5. KS Hokej-Start-Brzeziny,
 - 1.6. KS Polonia Środa Wlkp.,
 - 1.7. KS Poczowiec Poznań,
 - 1.8. LKS Rogowo,
 - 1.9. UKS Mustangi Michałkowickie.
2. Kluby podzielone zostały na 2 grupy terytorialne A i B.
3. Kluby zobowiązane są do wpłaty do PZHT wpisowego w wysokości 200 zł w terminie do 31 sierpnia 2010 roku.
4. Nie uregulowanie wpisowego we wskazanym terminie spowoduje wykluczenie z rozgrywek.
5. WGiD PZHT ma prawo dopisać do grupy drużynę, która zgłosiła się do rozgrywek przed jego rozpoczęciem, bez zmiany zasad awansu do turnieju finałowego.

§ 2

Organizatorem w rozgrywek w grupach są :

Grupa A – Wielkopolski Związek Hokeja na Trawie

1. KS Polonia Środa Wlkp.,
2. KS Poczowiec Poznań,
3. GKS Sparta Gniezno,
4. LKS Rogowo,
5. KS Hokej-Start-Brzeziny.

Grupa B – Śląski Związek Hokeja na Trawie

1. MKS Polar Wrocław-Zawidawie,
2. KKS Polonia Wrocław,
3. ULKS Dwójka Nysa,
4. UKS Mustangi Michałkowickie.

§ 3

1. Do gry uprawnione są zawodniczki urodzone w roku 1992, 1993, 1994.
2. W przypadku klubów, których drużyna nie bierze udziału w Mistrzostwach Polski

junierek młodszych sez. 2010/11, możliwym jest udział zawodniczek urodzonych w roku 1995 i 1996r.

3. Zawodniczka rocznika 1996r. w sezonie 2011/12 nie będzie mogła brać udziału w rozgrywkach o MP junierek młodszych zgodnie z Regulaminem współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży..
3. Kluby zobowiązane są do przekazania do WGiD PZHT w terminie do 31 sierpnia 2010 roku list imiennych zawodniczek wg wzoru PZHT, celem zatwierdzenia.

§ 4

1. Rozgrywki eliminacyjne rundy jesiennej powinny być rozegrane w okresie od 04 września do 7 listopada 2010 roku.
2. OZHT – organizatorzy rozgrywek winni przesłać do 31 sierpnia 2010r. projekt terminarza rozgrywek do zatwierdzenia przez WGiD PZHT.
3. Gospodarze spotkań zobowiązani są do przekazywania w dniu rozegrania spotkania do przekazania wyników(i do przerwy) na adres emailowy PZHT www.wyniki@pzht.pl
4. Nie podawanie wyników spowoduje nałożenie kary finansowej na gospodarzy spotkań zgodnie z Taryfikatorem opłat regulaminowych i kar finansowych obowiązującym w sezonie 2010/11.

Organizacja zawodów

§ 5

1. Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez gospodarza zawodów, posiadającym Certyfikat PZHT.
2. Drużyna, która jako gospodarz zawodów rozgrywa zawody w miejscowości, w której znajduje się boisko ze sztuczną nawierzchnią, ma obowiązek rozgrywania zawodów na tym boisku.
3. Turniej finałowy rozgrywany jest na obiekcie ze sztuczną nawierzchnią, posiadającym Certyfikat PZHT.

§ 6

1. Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, OZHT pisemne zawiadomienie o dacie, godzinie i miejscu rozegrania spotkania i kolorach stroju sportowego (koszulka, spódniczka, getry) listem poleconym, faksem lub pocztą elektroniczną.
2. Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD OZHT.
3. Zmiana terminu rozegrania spotkania wyłącznie w meczach eliminacyjnych w grupach może nastąpić na wniosek klubu, po uzyskaniu zgody drużyny przeciwnej i uiszczeniu kwoty 200 zł.
Zgodę na zmianę terminu wydaje właściwy WGiD.

§ 7

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
 - 1.1. obiekt sportowy posiadający certyfikat,

- 1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
 - 1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
 - 1.4. zadaszone ławki dla zawodniczek (co najmniej 9 miejsc),
 - 1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
 - 1.6. napojów dla drużyn i sędziów,
 - 1.7. utrzymuje w należyłym stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
 - 1.8. zestaw do dezynfekcji w przypadku zmycia krwi,
 - 1.9. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
 - 1.10. protokół zawodów oraz zawodów w karnych zagrywkach w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo drużynie gości, sędziom przed, w trakcie i po zawodach.
 3. Gospodarz zawodów przed zawodami wypłaca ryczałty sędziom.
 4. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

§ 8

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2. Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 9

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

§ 10

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisanego kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.

Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 11

1. Zawodniczka dopuszczona do zawodów musi posiadać:
 - a) licencję sportowca,
 - b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.

2. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodniczka musi okazać się legitymacją szkolną, dowodem osobistym, paszportem lub prawem jazdy.
3. Zawodniczka kadry narodowej zobowiązana jest do legitymowania się książeczką zdrowia wydaną przez Centralny Ośrodek Medycyny Sportowej.
4. Zawodniczka w wieku 15-19 lat, która rozegrała spotkanie w kategorii seniorka w tym samym dniu, nie może rozegrać spotkania w Mistrzostwach Polski junierek.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 12

1. Wszystkie zawodniczki muszą być ubrane w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Zawodniczki (nie dotyczy bramkarek) posiadające odmienny strój sportowy od pozostałych zawodniczek swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnione do gry.
3. Kapitan zespołu musi posiadać na ramieniu widoczną opaskę.
4. Każdej zawodniczce danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodniczka zachowuje przez cały czas trwania zawodów.
Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
5. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodniczki, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
6. Spódniczki na wysokości lewego uda powinny posiadać numer o wysokości 7 – 9 cm.
7. Zabronione jest używanie białych getrów.
8. Zawodniczki są zobowiązane do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.
9. Buty do gry powinny być stosowane w kolorze ciemnym, ale nie zielonym.
Możliwe jest umieszczenie logo producenta w kolorze białym

§ 13

1. W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie).
2. Laska hokejowa nie może być koloru białego lub zielonego, wliczając białą taśmę do wysokości 10 cm od najniższego punktu laski.

§ 14

1. Tylko bramkarkom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
 - ochraniacze (parkany),
 - wykopy,
 - rękawice bramkarskie,

- kask i maskę ochronną twarzy.
- 2. Bramkarka nie może posiadać sprzętu w kolorze białym:
 - a. koszulki,
 - b. ochraniaczy,
 - c. wykopów,
 - d. rękawic bramkarskich.
- 3. Bramkarki muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodniczek oraz sędziów.
- 4. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 15

1. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spódniczka, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodniczek drużyny.
2. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
3. PZHT wydaje decyzję na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.

§ 16

1. Zawodniczka biorąca udział w grze zobowiązana jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spódniczki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów różnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
4. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
5. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
6. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
7. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
8. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

§ 17

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gości na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

Prowadzenie zawodów

§ 18

1. Maksymalna liczba zawodniczek uprawnionych do gry, tj. wpisanych do protokołu zawodów wynosi 16.
2. Do turnieju finałowego można zgłosić 18 zawodniczek.
3. Drużyna przystępująca do zawodów winna składać się z 11 zawodniczek, lecz nie mniej niż 8.
4. Drużyna zostaje zdekompletowana (zawody zostają przerwane), jeżeli na boisku zostanie 7 zawodniczek.

§ 19

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodniczki zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
Każda inna osoba chcąca wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnej zawodniczki w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnione są zawodniczki, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodniczka schodząca z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodniczka, która została zmieniona, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany.

§ 20

1. Zawodniczka zmieniana i zmieniająca muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), z wyjątkiem zmiany bramkarki.
2. Zmiana zawodniczki może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodniczka wchodząca na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodniczka zmieniana ją opuściła.

§ 21

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jedną bramkarkę, zespół może też wskazać zawodniczkę z pola, który będzie pełniła rolę bramkarki.
2. Zmiana bramkarki następuje podczas przerwy w grze zarządzanej przez sędziego.
3. Delegat techniczny może zdecydować o zmianie bramkarki bez przerwy w grze, dokonując zmiany bramkarki z linii końcowej boiska od strony bramki.

§ 22

1. Zawodniczka, która otrzymała karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniona i nie może być wykorzystana do zmiany w czasie wykluczenia.

2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodniczki kontuzjowanej.
Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanej zawodniczce, musi ona opuścić płytę boiska na 2 minuty pod nadzorem sędziego
Przepis ten nie dotyczy bramkarki.

§ 23

1. Zawodniczka będąca kapitanem zespołu jest zobowiązana do posiadania opaski na ramieniu z kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce rezerwowej.
2. Kapitan zespołu w przypadku czasowego wykluczenia z gry lub konieczności opuszczenia boiska z powodu otrzymania czerwonej kartki jest zobowiązana do przekazania opaski innej zawodniczce.

§ 24

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, zawodniczka jest zobowiązana do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Przerwanie zawodów

§ 25

1. Czas gry na trawie określają odrębne przepisy gry oraz regulaminy PZHT.
2. Jeżeli z przyczyn spowodowanych złymi warunkami atmosferycznymi lub innymi obiektywnymi powodami zawody zostaną przerwane przez sędziów przed upływem 20 min. ich trwania i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, uważa się je za nieodbyte. Zawody zostają wówczas powtórzone w całości w innym terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.
1. Jeżeli zawody zostały przerwane po 20 min. gry z przyczyn jak w pkt. 1 i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, wówczas drużyny kończą je w innym wyznaczonym terminie.
W przypadku wykluczenia przez sędziów zawodniczki lub zawodniczek z gry do końca zawodów - w dokończeniu zawodów drużyna bierze udział w składzie zmniejszonym o odsunięte zawodniczki.
4. W dokończeniu zawodów, o których mowa w pkt 2 mogą brać również udział zawodniczki nie wpisane do protokołu przerwanych zawodów.
5. Jeżeli ze względu na zły stan boiska, spowodowany niekorzystnymi warunkami atmosferycznymi nie można przystąpić do rozegrania zawodów lub też nie można kontynuować dalej przerwanych zawodów sędziowie mogą za zgodą

zainteresowanych drużyn przenieść zawody na inny obiekt sportowy (zdatny do gry) w tej samej miejscowości.

6. W innych przypadkach określonym w Regulaminie Dyscyplinarnym.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 26

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT.

W przypadku rozstrzygnięcia wyniku zawodów w karnych zagrywkach obowiązuje protokół wzoru PZHT.

2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.

3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:

3.1. przed spotkaniem:

a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia część tytułową protokołu :

- nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
- nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokołu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD OZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,

b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodniczek zgłoszonych do rozgrywek czytelnie i bez skreśleń.

Należy wpisać maksymalnie 16 zawodniczek.

c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodniczek, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,

d) pod wykazem zawodniczek w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),

e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,

f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:

- licencje sportowców,
- książki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodniczek wpisanych do protokołu,
- licencję trenerską trenera zespołu,

g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokole

3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :

a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,

b) sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelców bramek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. niesportowe zachowanie się zawodniczek, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym. Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia opisuje w odrębnej notatce dołączonej do

protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodniczce czerwonej kartki.

- c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.
4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.
 5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie.
Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z Taryfikatorem opłat.
 6. Sędziowie prowadzący zawody są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.

§ 27

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów przez WGiD OZHT i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.
4. Przyznaje się następujące ilości punktów:
 - 4.1. za zawody wygrane w regulaminowym czasie gry oraz tytułem w.o. zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt.,
 - 4.2. za zawody rozstrzygnięte w karnych zagrywkach zwycięska drużyna otrzymuje 2 pkt.,
 - 4.3. za zawody przegrane w karnych zagrywkach drużyna pokonana otrzymuje 1 pkt.,
 - 4.4. za zawody zweryfikowane jako w.o. na korzyść przeciwnika 0 pkt.
5. Punkty przyznane w zawodach rozgrywanych w turnieju finałowym są opublikowane w dalszej części Regulaminu rozgrywek.

§ 28

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:

1. 3-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej w rozgrywkach na boiskach otwartych,
2. Nie zalicza się bramek żadnej zawodniczce drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. oraz w zawodach karnych zagrywek w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkowera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

§ 29

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawi się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.
Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska lub zostanie zdekompletowana przed zakończeniem zawodów.
3. W drużynie występują zawodniczki nieuprawnione do gry.
4. Zawodniczka odsunięta przez sędziego z gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach zgodnie z § 41 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmuje sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 30

1. WGiD OZHT prowadzący rozgrywki w grupie prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Po zakończeniu I rundy oraz sezonu na stronie internetowej OZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny.

Obowiązki

Kierownik drużyny

§ 31

1. Osoba niepełnoletnia nie może być kierownikiem drużyny.
2. Kierownikiem drużyny nie może być zawodniczka wpisana do protokołu zawodów.
3. Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:
 - 3.1. przygotowanie protokołu zawodów oraz zawodów w karnych zagrywkach w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie we wskazówkami określonymi w niniejszym Regulaminie,

- 3.2. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodniczki swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,
- 3.3. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
- 3.4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spódniczka, getry) jednakowego wzoru przez zawodniczki swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodniczek,
- 3.5. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodniczek na koszulkach i spódniczkach zgodnie z § 16 niniejszego Regulaminu,
- 3.6. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
- 3.7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
- 3.8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
- 3.9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodniczek zgodnie z przepisami gry,
- 3.10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski na ramieniu,
- 3.11. odpowiada za zachowanie trenera, zawodniczek i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
- 3.12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
- 3.13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodniczek podczas gry,
- 3.14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
- 3.15. wyznacza trzy zawodniczki do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Po zawodach podpisuje protokół z zawodów karnych zagrywkach,
- 3.16. przed rozpoczęciem zawodów dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
- 3.17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodnika ukaranego czerwoną kartką,
- 3.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie,
- 3.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym podczas zawodów przez zawodniczki swojej drużyny oraz w miejscu zakwaterowania i wyżywienia.
- 3.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie.
- 3.21. jest obecny na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego przed rozpoczęciem turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorek.

Trener

§ 32

Obowiązkiem trenera jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,

Sędziowie

§ 33

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 34

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania boiska przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek,) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodników rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,
4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodników wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. na obiekcie sportowym porównuje okazaną licencję sportowca z wywołaną z imienia i nazwiska zawodniczką o czasie i miejscu ustalonym z kierownikiem drużyny,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. czytelne wypełnianie protokołu po meczu i dopilnowanie podpisania jego przez kierowników drużyn i opiekę medyczną zawodów (po meczu) oraz trenerów drużyn (przed meczem). Należy również szczegółowo opisać zdarzenia przy ukaraniu zawodniczki czerwoną kartką jak również innych ważnych zajęć związanych z odbytym spotkaniem,
9. doręczenie protokołu w ciągu 48 godzin od dnia rozegrania meczu do Wydziału Gier i Dyscypliny prowadzącego rozgrywki,
10. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

§ 35

1. Sędzia ma obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
 - a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
 - b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.
5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Delegat techniczny

§ 36

1. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT na turnieju finałowym Mistrzostw Polski Juniorek.
2. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów.
3. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
4. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.

§ 37

1. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów, zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
2. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
3. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
4. Sprawdza uprawnienia zawodniczek:
 - 4.1. licencje sportowców,
 - 4.2. książeczki zdrowia,
 - 4.3. licencji trenera,
5. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
 - 5.1. stan boiska i bramek, zegara, tablic z numerami,

- 5.2.stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
- 5.3.pomieszczenie dla delegata,
- 5.4.sprawdza stan stolik komisji technicznej,
- 5.5.sprawdza stan ławek dla drużyn,
- 5.6.upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów,
- 5.7.upewnia się o obecności chłopców do podawania piłek.
- 6. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
 - 6.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
 - 6.2.ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
 - 6.3.omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;
- 7. Ustala z sędziami zasady współpracy podczas zawodów:
 - 7.1.prowadzenie protokołu, czasu na stoliku,
 - 7.2.kontrola czasu wykluczonych z gry zawodniczek,
 - 7.3.zakończenie I połowy i meczu,
 - 7.4.kolejności składania podpisów na protokole.
- 8. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
- 9. Rozstrzyganie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
- 10. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
- 11. Wykonuje czynności kwalifikatora, oceniając pracę sędziów, oraz gospodarza zawodów na arkuszu wzoru PZHT w 3 egzemplarzach.
- 12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
- 13. Składa pisemne sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

Protest

§ 38

1. Podczas turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorek, na którym obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie , Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów , dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 15 (piętnastu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 15 (piętnastu) min. protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 15 (piętnaście) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 500 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.

6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 1 (jednej) godziny po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest § 82 niniejszego Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

System rozgrywek

§ 39

Rozgrywki prowadzone są w dwóch etapach:

- I etap – eliminacje w grupach,
- II etap – turniej finałowy

§ 41

1. Spotkania eliminacyjne w grupach w rozgrywane są systemem opracowanym przez OZHT i zatwierdzonym przez WGiD PZHT.
2. Każde spotkanie musi zostać rozstrzygnięte. W przypadku wyniku remisowego następują zawody w karnych zagrywkach.
3. Po zakończeniu eliminacji zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli każdej z grup– zgodnie z § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
4. O kolejności drużyn decyduje:
 - 4.1. Większa ilość zdobytych punktów.
 - 4.2. Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:
 - 4.2.1. większa ilość zwycięstw w regulaminowym czasie gry,
 - 4.2.2. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
 - 4.2.3. większa ilość zdobytych bramek regulaminowym czasie gry,
 - 4.3. w przypadku kiedy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje:
 - a) bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty w rozgrywkach ligowych decyduje dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami, termin i miejsce wyznacza WGiD OZHT.
 - b) w rozgrywkach „play-off”: dogrywka i karne zagrywki,
 - 4.4. w przypadku gdy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami:
 - a) większa ilość zdobytych punktów,
 - b) różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi w regulaminowym czasie gry,
 - c) większa ilość zdobytych bramek w regulaminowym czasie gry,
 - d) jeżeli pkt 4.4. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w karnych zagrywkach pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Mecze w

karnych zagrywkach odbywają się na zasadach przedstawionych w § 44 niniejszego Regulaminu.

W przypadku rozgrywek ligowych miejsce i termin wyznacza WGID OZHT.

5. Punkty przyznane za spotkania rozegrane w turnieju finałowym zawarte są w dalszej części Regulaminu rozgrywek.

§ 42

1. Do turnieju finałowego awansują drużyny, które po zakończeniu eliminacji w swoich grupach zajęły I i II miejsce.

2. Drużyny, które po zakończeniu eliminacji w swoich grupach zajęły miejsca III i IV zostają sklasyfikowane na miejscu V do VIII Mistrzostw Polski.

3. Drużyny, które po zakończeniu eliminacji w swoich grupach zajęły V miejsce zostają sklasyfikowane na miejscu IX-X.

§ 43

1. Turniej finałowy jest rozgrywany systemem „każdy z każdym” bez rewanżu.

2. Spotkanie może zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym

3. O klasyfikacji końcowej drużyn decydują:

3.1. większa ilość punktów,

3.2. w przypadku równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje w kolejności:

3.2.1. większa ilość zwycięstw,

3.2.2. lepsza różnica między bramkami zdobytymi a straconymi,

3.2.3. większa ilość strzelonych bramek.

2.3. w przypadku gdy punkty 3.2.1., 3.2.2. i 3.2.3. są równe wówczas następują zawody w karnych zagrywkach.

4. Przyznaje się następujące ilości punktów:

4.1. za zawody wygrane zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt,

4.2. za zawody nierozstrzygnięte każda z drużyn otrzymuje po 1 pkt,

4.3. za zawody przegrane pokonana drużyna otrzymuje 0pkt.

5. Drużyna, która zwycięży w turnieju finałowym uzyskuje tytuł Mistrza Polski i XVII OOM.

6. Drużyna, która zajmie II miejsce uzyskuje tytuł Wicemistrza Polski i XVII OOM.

§ 44

Mecze w karnych zagrywkach odbywają się wg następującej procedury:

1. trzy zawodniczki każdej z drużyn, wybranych przez kierownika drużyny z zawodniczek wymienionych w protokole zawodów powinno wykonywać karne zagrywki na przemian tej samej bramkarce drużyny przeciwnej, wykonując I-szą serię karnych zagrywek, po trzy każda z drużyn, łącznie 6 zagrywek. Zawodniczki muszą wykonywać karne zagrywki wg kolejności na liście przekazanej delegatowi technicznemu lub sędziemu przed rozpoczęciem wykonywania karnych zagrywek.

W zawodach karnych zagrywek nie może brać udziału zawodniczka wykluczona decyzją delegata technicznego lub z powodu otrzymania czerwonej kartki od sędziego w regulaminowym czasie gry.

2. jeżeli w trakcie konkursu karnych zagrywek zawodniczka (strzelec lub bramkarka) zostaje wykluczona, to zawodniczka ta nie może brać udziału w dalszej części konkursu karnych zagrywek. Jeżeli jest strzelcem, każdą karną zagrywkę, która miała być przez nią wykonywana zostanie zaliczona jako karną zagrywkę wykonaną bez zdobycia bramki, Jeżeli jest bramkarką, to może zostać zastąpiona tylko przez zawodniczkę wyznaczoną do wykonywania karnych zagrywek. Zawodniczka zastępująca bramkarkę może kontynuować wykonywanie karnych zagrywek, ale kiedy broni karną zagrywkę musi założyć kask ochronny. Zawodniczka ta może założyć także pozostałe elementy wyposażenia bramkarskiego.
3. sędziowie powinni wybrać bramkę na którą będą wykonywane karne zagrywki i dokonać losowania z udziałem kapitanów, która drużyna wykona pierwszą karną zagrywkę.
Drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek zostaje zwycięzcą konkursu.
4. W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kolejna seria karnych zagrywek powinna być wykonywana przez te same zawodniczki i trwać aż do skutku. Tylko kontuzjowana bramkarka może być wymieniona na bramkarkę z ławki dla zawodników jeśli jest wpisana do protokołu zawodów. Jeśli drużyna przystąpiła do zawodów z jedną bramkarką, kontuzjowana bramkarkę może zamienić inna zawodniczka z ławki. Zawodniczka zastępująca bramkarkę nie może wykonywać karnych zagrywek. Zawodniczka zastępująca bramkarkę musi założyć kask ochronny oraz rękawicę ochronną.
5. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek po wykonaniu tej samej liczby karnych zagrywek.
6. Kolejność wykonywania nie musi być taka sama jak w I-szej serii i kierownik drużyny decyduje, która z trzech wyznaczonych zawodniczek będzie wykonywać każdą kolejną karną zagrywkę.
7. Wykonywanie karnych zagrywek przebiega następująco:
 - 7.1. bramkarz drużyny broniącej staje za linią bramkową między słupkami,
 - 7.2. piłka jest położona w pobliżu linii 22,90 m, naprzeciwko środka bramki,
 - 7.3. zawodnik drużyny przeciwnej staje za linią 22,90 m w pobliżu piłki,
 - 7.4. sędzia gwizdkiem daje sygnał rozpoczęcia zagrywki. Zawodnik i bramkarz mogą poruszać się w dowolnym kierunku.
 - 7.5. bramka może być zdobyta tylko z półkola.
 - 7.6. jeżeli piłka opuści obszar 22 metrów to karną zagrywkę uważa się za zakończoną. Bramkarz ma prawo umyślnie wybić piłkę za linię końcową.
 - 7.7. jeden z sędziów będzie odmierzał czas 8 sekund przeznaczony na wykonanie karnej zagrywki.
 - 7.8. jakiegokolwiek przewinienie bramkarza w trakcie karnej zagrywki spowoduje przyznanie bramki drużynie atakującej.
 - 7.9. przewinienie zawodnika wykonującego karną zagrywkę powoduje przerwanie wykonywania i zaliczenie karnej zagrywki jako odbytej bez zdobytej bramki.
 - 7.10. jeżeli w trakcie wykonywania karnej zagrywki piłka zablokuje się w sprzęcie bramkarskim, i nie jest możliwa dalsza gra, sędzia zarządza ponowne wykonanie karnej zagrywki przez tych samych zawodników.
 - 7.11. karną zagrywkę uważa się za zakończoną gdy:
 - upłynie czas 8 sekund,

- bramka zostanie zdobyta lub przyznana,
- piłka opuści obszar 22 metrów,
- zawodnik wykonujący popełni przewinienie.

§ 45

1. Koszty organizacyjne turnieju finałowego pokrywa jego organizator.
2. Koszty organizacyjne obejmują:
 - 2.1. wynajmu obiektu wraz z radiofonizacją,
 - 2.2. ryczałty sędziowskie i komisji technicznej,
 - 2.3. noclegi, wyżywienie(dieta),
 - 2.4. zabezpieczenia medycznego,
 - 2.5. wody pitnej dla drużyn
oraz inne wynikające z funkcji gospodarza turnieju i określone w Regulaminie systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
3. W przypadku braku organizatora, decyzję o organizacji i kosztów organizacyjnych podejmuje Zarząd PZHT.

§ 46

Prawo interpretacji przepisów niniejszego Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.

Kartki

§ 47

1. Zawodniczka, ukarana zieloną kartką zostaje czasowo wykluczony karą minutową do 5 minut. O długości kary decyduje sędzia.
2. Zawodniczka, która w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymała piątą zieloną kartką zostaje automatycznie odsunięta od udziału w grze w jednym, kolejnym spotkaniu mistrzowskim.
3. Zawodniczka , ukarana żółtą kartką zostaje czasowo wykluczona karą minutową od 5 do 10 minut. O długości kary decyduje sędzia.
4. Zawodniczka, która w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymała drugą żółtą kartką zostaje automatycznie odsunięta od udziału w grze w dwóch kolejnych spotkaniach mistrzowskich.
5. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny żółtej kartki, kierownik drużyny decyduje o wyborze zawodniczki, który w zastępstwie odbywa karę czasowego wykluczenia od 5 do 10 minut. O długości decyduje sędzia.
6. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do szatni do końca spotkania, a trener lub kierownik drużyny poleca jednej z zawodniczek opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje w osłabieniu jednej zawodniczki , ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby zawodniczek uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.
7. W przypadkach określonych w pkt 5 i 6 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.

8. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.

9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę, decyzję w tej sprawie podejmuje właściwy Wydział Gier i Dyscypliny.

10. Zawodniczkom drużyn biorących udział w turnieju finałowym nie zalicza się kartek otrzymanych w eliminacjach.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 48

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenia kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

§ 49

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach MP juniorów oraz zawodnicy, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 50

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 51

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny, cofnięcie certyfikatu itp.).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna , w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne

**DZIAŁ VIII. MISTRZOSTWA POLSKI JUNIOREK MŁODSZYCH SEZ. 2010/11
(XVII OGÓLNOPOLSKA OLIMPIADA MŁODZIEZY W SPORTACH LETNICH)**

Uczestnictwo w rozgrywkach

§ 1

1. W rozgrywkach o MP juniorek młodszych sez. 2010/11 zgłosiło się 7 drużyn.

§ 2

1. Drużyny zostały podzielone na 2 grupy eliminacyjne: A i B.
2. Organizatorem rozgrywek Grupy A jest Okręgowy Związek Hokeja na Trawie Łódź.
3. Organizatorem rozgrywek Grupy B jest Śląski Związek Hokeja na Trawie.

§ 3

1. Grupę A stanowią następujące drużyny:
 - 1.1. KS Poczowiec Poznań,
 - 1.2. LKS Rogowo,
 - 1.3. KS Hokej-Start-Brzeziny,
 - 1.4. UKS SMS Łódź,
2. Grupę B stanowią następujące drużyny:
 - 2.1. UKHT Ósemka Tarnowskie Góry,
 - 2.2. MKS Siemianowice Śląskie,
 - 2.3. ULKS Dwójka Nysa.
3. WGiD PZHT ma prawo dopisać do grupy drużynę, która zgłosiła się do rozgrywek po terminie przed ich rozpoczęciem bez zmiany zasad awansu do turnieju finałowego.
4. Kluby zobowiązane są do wpłacenia do PZHT wpisowego do rozgrywek w wysokości 100 zł w terminie do 31 sierpnia 2010 roku.
5. Nie płacenie we wskazanym terminie wpisowego spowoduje wykluczenie z rozgrywek.

§ 4

1. Do gry uprawnione są zawodniczki urodzone w roku 1995, 1996 oraz za warunkową zgodą WGiD PZHT rocznika 1997.
2. Kluby zobowiązane są do przekazania do WGiD PZHT w terminie do 31 sierpnia 2010 roku list imiennych zawodniczek wg wzoru PZHT, celem zatwierdzenia.
3. Kopia zatwierdzonej listy zostanie przekazana do OZHT prowadzących rozgrywki w grupach.

§ 5

1. OZHT – organizatorzy rozgrywek, w terminie do 31 sierpnia 2010r. prześlą do WGiD PZHT projekty terminarza rozgrywek swojej grupy do zatwierdzenia.

2. Nie nadesłanie terminarza w określonym terminie spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT.

§ 6

1. Eliminacje w grupach powinny być rozgrywane w okresie od 04 września do 07 listopada 2010 roku.
2. Terminy spotkań nie powinny być wyznaczone na dzień roboczy.
3. Wyznaczone terminy spotkań nie mogą kolidować z terminami szkolenia centralnego.
4. OZHT- organizatorzy rozgrywek zobowiązane są do bieżącego przekazywania wyników rozegranych spotkań po każdej kolejce na adres emailowy PZHT www.pzht@pzht.pl
5. Nie podawanie wyników po każdej kolejce spowoduje nałożenie kary finansowej na OZHT, zgodnie z Taryfikatorem opłat regulaminowych i kar finansowych obowiązującym w sezonie 2010/11.
6. Po zakończeniu spotkań w każdej rundzie OZHT są zobowiązane do nadesłania Komunikatu weryfikacyjnego rozgrywek w swojej grupie terytorialnej w ciągu 2 dni od daty rozegrania ostatniego spotkania na adresy podane w pkt 4 niniejszego paragrafu.

Organizacja zawodów

§ 7

1. Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez gospodarza zawodów, posiadającym Certyfikat PZHT.
2. Drużyna, która jako gospodarz zawodów rozgrywa zawody w miejscowości, w której znajduje się boisko ze sztuczną nawierzchnią, ma obowiązek rozgrywania zawodów na tym boisku.
3. Mecz barażowy i turniej finałowy rozgrywane są na obiekcie ze sztuczną nawierzchnią, posiadającym Certyfikat PZHT.

§ 8

1. Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, OZHT pisemne zawiadomienie o dacie, miejscu rozegrania spotkania i kolorach stroju sportowego (koszulka, spodniczka, getry) listem poleconym, faksem lub pocztą elektroniczną.
2. Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD OZHT.

§ 9

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
 - 1.1. obiekt sportowy posiadający certyfikat,
 - 1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
 - 1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
 - 1.4. zadaszone ławki dla zawodników (co najmniej 9 miejsc),
 - 1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
 - 1.6. napojów dla drużyn i sędziów,

- 1.7. utrzymuje w należyтым stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
 - 1.8. zestaw do dezynfekcji w przypadku zmycia krwi,
 - 1.9. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
 - 1.10. protokół zawodów w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo drużynie gości, sędziom przed, w trakcie i po zawodach.
 3. Gospodarz zawodów przed zawodami wypłaca ryczałty sędziom.
 4. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

§ 10

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2. Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

§ 11

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

§ 12

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisanego kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.

Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

Uprawnienia

§ 13

1. Zawodniczka dopuszczona do zawodów musi posiadać:
 - a) licencję sportowca,
 - b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.
2. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodniczka musi okazać się legitymacją szkolną, dowodem osobistym, paszportem.
3. Zawodniczka kadry narodowej zobowiązana jest do legitymowania się książeczką zdrowia wydaną przez Centralny Ośrodek Medycyny Sportowej.
4. Zawodniczka, która ukończyła 15 lat, która rozegrała spotkanie w kategorii seniorka w tym samym dniu nie może rozegrać spotkania w Mistrzostwach Polski junierek młodszych.

Sprzęt sportowy i specjalistyczny

§ 15

1. Wszystkie zawodniczki muszą być ubrane w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Zawodniczki (nie dotyczy bramkarek) posiadające odmienny strój sportowy od pozostałych zawodniczek swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnione do gry.
3. Kapitan zespołu musi posiadać na ramieniu widoczną opaskę.
4. Każdej zawodniczce danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodniczka zachowuje przez cały czas trwania zawodów.
Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
5. Dozwolony jest napis na plecach koszulek (nazwisko zawodniczki i nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
6. Spódniczki na wysokości lewego uda powinny posiadać numer o wysokości 7 – 9 cm.
7. Zabronione jest używanie białych getrów.
8. Zawodniczki są zobowiązane do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.
9. Buty do gry powinny być stosowane w kolorze ciemnym, ale nie zielonym.
Możliwe jest umieszczenie logo producenta w kolorze białym

§ 16

1. W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Międzynarodową Federację Hokeja na Trawie).
2. Laska hokejowa nie może być koloru białego lub zielonego, wliczając białą taśmę do wysokości 10 cm od najniższego punktu laski.

§ 17

1. Tylko bramkarkom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
 - ochraniacze (parkany),
 - wykopy,
 - rękawice bramkarskie,
 - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarka nie może posiadać sprzętu w kolorze białym:
 - a. koszulki,
 - b. ochraniaczy,
 - c. wykopów,
 - d. rękawic bramkarskich.
3. Bramkarki muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodniczek oraz sędziów.

4. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

§ 18

1. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spódniczka, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodników drużyny.
2. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
3. PZHT wydaje decyzję na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.

§ 19

1. Zawodniczka biorąca udział w grze zobowiązana jest do używania ochraniaczy na golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spódniczkę.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów różnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
3. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
4. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
5. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
6. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
7. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
8. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

§ 20

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gości na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

Prowadzenie zawodów

§ 21

1. Maksymalna liczba zawodniczek uprawnionych do gry, tj. wpisanych do protokołu zawodów wynosi 16.
2. Drużyna przystępująca do zawodów winna składać się z 11 zawodniczek, lecz nie mniej niż 8.
3. Drużyna zostaje zdekompletowana (zawody zostają przerwane), jeżeli na boisku zostanie 7 zawodniczek.

§ 22

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodniczki zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.
Każda inna osoba chcąca wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.
Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnej zawodniczki w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnione są zawodniczki, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodniczka schodząca z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodniczka, która została zmieniona, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodniczka wpisana do protokołu może uczestniczyć w dogrywce rzutów karnych.

§ 23

1. Zawodniczka zmieniana i zmieniająca muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), z wyjątkiem zmiany bramkarza.
2. Zmiana zawodniczka może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodniczka wchodząca na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodniczka zmieniana ją opuściła.

§ 24

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jedną bramkarkę, zespół może też wskazać zawodniczkę z pola, który będzie pełniła rolę bramkarki.
2. Zmiana bramkarki następuje podczas przerwy w grze zarządzanej przez sędziego.
3. Delegat techniczny może zdecydować o zmianie bramkarki bez przerwy w grze, dokonując zmiany bramkarki z linii końcowej boiska od strony bramki.

§ 25

1. Zawodniczka, która otrzymała karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniona i nie może być wykorzystana do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodniczki kontuzjowanej.
Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanej zawodniczce, musi on opuścić płytę boiska na 2 minuty pod nadzorem sędziego
Przepis ten nie dotyczy bramkarki .

§ 26

1. Zawodniczka będąca kapitanem zespołu jest zobowiązana do posiadania opaski na ramieniu z kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce rezerwowej.
2. Kapitan zespołu w przypadku czasowego wykluczenia z gry lub konieczności opuszczenia boiska z powodu otrzymania czerwonej kartki jest zobowiązana do przekazania opaski innej zawodniczce.

§ 27

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, zawodniczka jest zobowiązana do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

Przerwanie zawodów

§ 28

1. Czas gry na trawie określają odrębne przepisy gry oraz regulaminy PZHT.
2. Jeżeli z przyczyn spowodowanych złymi warunkami atmosferycznymi lub innymi obiektywnymi powodami zawody zostaną przerwane przez sędziów przed upływem 20 min. ich trwania i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, uważa się je za nieodbyte. Zawody zostają wówczas powtórzone w całości w innym terminie wyznaczonym przez organizatora rozgrywek.
3. Jeżeli zawody zostały przerwane po 20 min. gry z przyczyn jak w pkt. 1 i nie mogą być w tym samym dniu dokończone, wówczas drużyny kończą je w innym wyznaczonym terminie.
W przypadku wykluczenia przez sędziów zawodniczki lub zawodniczek z gry do końca zawodów - w dokończeniu zawodów drużyna bierze udział w składzie zmniejszonym o odsunięte zawodniczki.
4. W dokończeniu zawodów, o których mowa w pkt 2 mogą brać również udział zawodniczki nie wpisane do protokołu przerwanych zawodów.
5. Jeżeli ze względu na zły stan boiska, spowodowany niekorzystnymi warunkami atmosferycznymi nie można przystąpić do rozegrania zawodów lub też nie można kontynuować dalej przerwanych zawodów sędziowie mogą za zgodą zainteresowanych drużyn przenieść zawody na inny obiekt sportowy (zdatny do gry) w tej samej miejscowości.
6. W innych przypadkach określonym w Regulaminie Dyscyplinarnym.

Dokumentacja, weryfikacja

§ 29

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.
3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:
 - 3.1. przed spotkaniem:
 - a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia część tytułową protokołu :
 - nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,
 - nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokołu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD OZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,
 - b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodniczek zgłoszonych do rozgrywek czytelnie i bez skreśleń.

Należy wpisać maksymalnie 16 zawodniczek.
 - c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodniczek, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,
 - d) pod wykazem zawodniczek w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),
 - e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,
 - f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:
 - licencje sportowców,
 - książki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodniczek wpisanych do protokołu,
 - licencję trenerską trenera zespołu,
 - g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokole
 - 3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :
 - a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,
 - b) sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelczynie bramek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. niesportowe zachowanie się zawodniczek, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym. Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodniczce czerwonej kartki.
 - c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.
4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.

5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie.

Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z Taryfikatorem opłat.

6. Sędziowie prowadzący zawody są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.

§ 30

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów przez WGiD OZHT i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.
4. Przyznaje się następujące ilości punktów:
 - 4.1. za zawody wygrane w regulaminowym czasie gry oraz tytułem w.o. zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt.,
 - 4.2. za zawody rozstrzygnięte w karnych zagrywkach zwycięska drużyna otrzymuje 2 pkt.,
 - 4.3. za zawody przegrane w strzałach karnych drużyna pokonana otrzymuje 1 pkt,
 - 4.4. za zawody zweryfikowane jako w.o. na korzyść przeciwnika 0 pkt.
5. Punkty przyznane w zawodach rozgrywanych w turnieju finałowym są opublikowane w dalszej części Regulaminu rozgrywek.

§ 31

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:

1. 3-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej,
2. Nie zalicza się bramek żadnej zawodniczce drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkowera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

§ 32

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawia się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.

Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.

2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska lub zostanie zdekompletowana przed zakończeniem zawodów.
3. W drużynie występują zawodniczki nieuprawnione do gry.
4. Zawodniczka odsunięta przez sędziego z gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.
6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach.
7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmuje sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

§ 33

1. WGiD OZHT prowadzący rozgrywki w grupie prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Po zakończeniu I rundy i sezonu na stronie internetowej OZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny OZHT.

Obowiązki

Kierownik drużyny

§ 34

1. Kierownikiem drużyny nie może być osoba niepełnoletnia.
2. Kierownikiem drużyny nie może być trener i zawodniczka drużyny wpisana do protokołu.
3. Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:
 - 3.1. przygotowanie protokołu zawodów w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie we wskazówkami określonymi w niniejszym Regulaminie,
 - 3.2. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodniczki swojej drużyny do gry tj. licencji sportowca, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,
 - 3.3. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
 - 3.4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spódniczki, getry) jednakowego wzoru przez zawodniczki swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem

- oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodniczek,
- 3.5. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodników na koszulkach i spodenkach zgodnie z niniejszym Regulaminem,
 - 3.6. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
 - 3.7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
 - 3.8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
 - 3.9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z przepisami gry,
 - 3.10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski na ramieniu,
 - 3.11. odpowiada za zachowanie trenera, zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
 - 3.12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
 - 3.13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodniczki podczas gry,
 - 3.14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
 - 3.15. wyznacza trzy zawodniczki do zawodów w karnych zagrywkach jeśli zawody muszą wyłonić zwyciężcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Po zawodach podpisuje protokół z zawodów w karnych zagrywkach
 - 3.16. przed rozpoczęciem zawodów dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
 - 3.17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodniczkę ukaraną czerwoną kartką,
 - 3.18. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie,
 - 3.19. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym podczas zawodów przez zawodników swojej drużyny, w miejscu zakwaterowania i wyżywienia,
 - 3.20. odpowiada za promocję hokeja na trawie,
 - 3.21. jest obecny na konferencji technicznej prowadzonej przez delegata technicznego przed rozpoczęciem turnieju finałowego Mistrzostw Polski Juniorów Młodszych.

Trener

§ 35

Obowiązkiem trenera jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,

Sędziowie

§ 36

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

§ 37

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania boiska przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek,) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodniczek rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,
4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodniczek wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. 10 minut przed rozpoczęciem zawodów, na obiekcie sportowym porównuje okazaną licencję sportowca z wywołaną z imienia i nazwiska zawodniczką,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. czytelne wypełnianie protokołu po meczu i dopilnowanie podpisania jego przez kierowników drużyn i opiekę medyczną zawodów (po meczu) oraz trenerów drużyn (przed meczem). Należy również szczegółowo opisać zdarzenia przy ukaraniu zawodniczki czerwoną kartką jak również innych ważnych zajęć związanych z odbytym spotkaniem,
9. doręczenie protokołu w ciągu 48 godzin od dnia rozegrania meczu do Wydziału Gier i Dyscypliny prowadzącego rozgrywkę,
10. prawidłowe - zgodne z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

§ 38

1. Sędzia ma obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
 - a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
 - b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.

5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

Delegat techniczny

§ 39

1. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT na meczu barażowym i turnieju finałowym Mistrzostw Polski Juniorek Młodszych..
2. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów.
3. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
4. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.

§ 40

1. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów , zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
2. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
3. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
4. Sprawdza uprawnienia zawodniczek :
 - 4.1. licencje sportowca,
 - 4.2. książeczki zdrowia,
 - 4.3. licencji trenera,
5. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
 - 5.1.stan boiska i bramek, zegara, tablic z numerami,
 - 5.2.stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
 - 5.3.pomieszczenie dla delegata,
 - 5.4.sprawdza stan stolik komisji technicznej,
 - 5.5.sprawdza stan ławek dla drużyn,
 - 5.6.upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów,
 - 5.7.upewnia się o obecności chłopców do podawania piłek.
6. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
 - 6.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
 - 6.2.ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
 - 6.3.omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;
7. Ustala z sędziami zasady współpracy podczas zawodów:
 - 7.1.prowadzenie protokołu, czasu na stoliku,

- 7.2.kontrola czasu wykluczonych z gry zawodników,
- 7.3.zakończenie I połowy i meczu,
- 7.4.kolejności składania podpisów na protokole.
8. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
9. Rozstrzyganie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
10. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
- 11.Wykonuje czynności kwalifikatora, oceniając pracę sędziów, oraz gospodarza zawodów na arkuszu wzoru PZHT w 3 egzemplarzach.
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Składa pisemne sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

Protest

§ 41

1. Podczas turnieju barażowego i finałowego Mistrzostw Polski Juniorek Młodszych, na którym obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie , Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 15 (piętnastu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 15 (piętnastu) min. protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 15 (piętnaście) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 500 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 1 (jednej) godziny po zakończeniu oprotestowanego meczu.
8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest § 82 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

System rozgrywek

§ 42

Rozgrywki prowadzone są w trzech etapach:

- I etap – eliminacje w grupach,
- II etap – mecz barażowy,

- III etap – turniej finałowy

§ 43

1. Eliminacje w grupach rozgrywane są w sezonie jesień-wiosna, systemem opracowanym przez OZHT i zatwierdzonym przez WGiD PZHT.
2. Po zakończeniu eliminacji zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli – zgodnie z § 60 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
3. Każde spotkanie w rundzie zasadniczej musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nie rozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następują zawody w karnych zagrywkach zgodnie z Regulaminem rozgrywek.

§ 44

1. Do turnieju finałowego awansują bezpośrednio:
 - 1.1. z Grupy A drużyny, które zajęły miejsca I-III,
 - 1.2. z Grupy B drużyny, które zajęły miejsca I- II,
2. W meczu barażowym udział biorą:
 - 2.1. z Grupy A drużyna, która zajęła IV miejsce,
 - 2.2. z Grupy B drużyna, która zajęła III miejsce.
3. Zwycięzca meczu barażowego awansuje do turnieju finałowego.
4. Mecz barażowy musi wyłonić zwycięzcę. W przypadku nierozstrzygnięcia wyniku spotkania w regulaminowym czasie gry następuje konkurs karnych zagrywek zgodnie z § 47 niniejszego Regulaminu.

§ 45

1. Spotkania w turnieju finałowym mogą zakończyć się wynikiem nierozstrzygniętym.
2. O klasyfikacji końcowej drużyn decydują:
 - 2.1. większa ilość punktów,
 - 2.2. w przypadku równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje w kolejności:
 - 2.2.1. większa ilość zwycięstw,
 - 2.2.2. lepsza różnica między bramkami zdobytymi a straconymi,
 - 2.2.3. większa ilość strzelonych bramek.
 - 2.3. w przypadku gdy punkty 2.2.1., 2.2.2. i 2.2.3. są równe wówczas następują zawody w karnych zagrywkach.
3. Przyznaje się następujące ilości punktów:
 - 3.1. za zawody wygrane zwycięska drużyna otrzymuje 3 pkt,
 - 3.2. za zawody nierozstrzygnięte każda z drużyn otrzymuje po 1 pkt,
 - 3.3. za zawody przegrane pokonana drużyna otrzymuje 0 pkt.
4. Turniej finałowy rozgrywany jest zgodnie z Regulaminem systemu współzawodnictwa sportowego dzieci i młodzieży wg następującego systemu:
 - 4.1. drużyny zostają podzielone na dwie grupy A i B,
 - 4.2. podziału drużyn dokonuje Wydział Gier i Dyscypliny PZHT,
 - 4.3. drużyny w grupach rozgrywają spotkania systemem „każdy z każdym” bez rewanżu,

§ 46

1. Po rozegraniu meczów w grupach na podstawie tabeli drużyny zostaje utworzona grupa C .
2. Grupę C stanowią drużyny, które zajęły w swojej grupie miejsca 1 i 2 i drużyny te współzawodniczą o miejsca 1 – 4 Mistrzostw Polski.
3. Drużyny, które zajęły w swojej grupie III miejsce współzawodniczą ze sobą o V miejsce.
4. Utworzona zostaje nowa tabela Grupy C z zaliczeniem wyniku spotkania między drużynami z tej samej grupy eliminacyjnej.
5. Drużyny w dalszej fazie rozgrywają zawody z zespołami drugiej grupy eliminacyjnej.
6. Drużyna, która wygra współzawodnictwo w Grupie C zdobywa tytuł Mistrza Polski Juniorek Młodszych sez. 2010/11 i Mistrza XVII Ogólnopolskiej Olimpiady Młodzieży w sportach letnich.
7. O kolejności miejsc decyduje § 45 niniejszego Regulaminu.

§ 47

Mecze w karnych zagrywkach odbywają się wg następującej procedury:

1. trzy zawodniczki każdej z drużyn, wybranych przez kierownika drużyny z zawodniczek wymienionych w protokole zawodów powinno wykonywać karne zagrywki na przemian tej samej bramkarce drużyny przeciwnej , wykonując I-szą serię karnych zagrywek, po trzy każda z drużyn, łącznie 6 zagrywek. Zawodniczki muszą wykonywać karne zagrywki wg kolejności na liście przekazanej delegatowi technicznemu lub sędziemu przed rozpoczęciem wykonywania karnych zagrywek.
W zawodach karnych zagrywek nie może brać udziału zawodniczka wykluczona decyzją delegata technicznego lub z powodu otrzymania czerwonej kartki od sędziego w regulaminowym czasie gry.
2. jeżeli w trakcie konkursu karnych zagrywek zawodniczka (strzelczyni lub bramkarka) zostaje wykluczona, to zawodniczka ta nie może brać udziału w dalszej części konkursu karnych zagrywek . Jeżeli jest strzelczynią, każdą karną zagrywkę, która miała być przez nią wykonywana zostanie zaliczona jako karną zagrywkę wykonaną bez zdobycia bramki, Jeżeli jest bramkarką, to może zostać zastąpiona tylko przez zawodniczkę wyznaczoną do wykonywania karnych zagrywek. Zawodniczka zastępująca bramkarkę może kontynuować wykonywanie karnych zagrywek, ale kiedy broni karną zagrywkę musi założyć kask ochronny. Zawodniczka ta może założyć także pozostałe elementy wyposażenia bramkarskiego.
3. sędziowie powinni wybrać bramkę na którą będą wykonywane karne zagrywki i dokonać losowania z udziałem kapitanów, która drużyna wykona pierwszą karną zagrywkę.
Drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek zostaje zwycięzcą konkursu.
4. W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kolejna seria karnych zagrywek powinna być wykonywana przez te same zawodniczki i trwać aż do skutku. Tylko kontuzjowana bramkarka może być wymieniona na bramkarkę z ławki dla zawodników jeśli jest wpisana do protokołu zawodów. Jeśli drużyna przystąpiła do zawodów z jedną bramkarką, kontuzjowana bramkarkę może zamienić inna zawodniczka z ławki. Zawodniczka zastępująca bramkarkę nie może wykonywać

karnych zagrywek. Zawodniczka zastępująca bramkarzkę musi założyć kask ochronny oraz rękawicę ochronną.

5. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek po wykonaniu tej samej liczby karnych zagrywek.
6. Kolejność wykonywania nie musi być taka sama jak w I-szej serii i kierownik drużyny decyduje, która z trzech wyznaczonych zawodniczek będzie wykonywać każdą kolejną karną zagrywkę.
7. Wykonywanie karnych zagrywek przebiega następująco:
 - 7.1. bramkarz drużyny broniącej staje za linią bramkową między słupkami,
 - 7.2. piłka jest położona w pobliżu linii 22,90 m, naprzeciwko środka bramki,
 - 7.3. zawodnik drużyny przeciwnej staje za linią 22,90 m w pobliżu piłki,
 - 7.4. sędzia gwizdkiem daje sygnał rozpoczęcia zagrywki. Zawodnik i bramkarz mogą poruszać się w dowolnym kierunku.
 - 7.5. bramka może być zdobyta tylko z półkola.
 - 7.6. jeżeli piłka opuści obszar 22 metrów to karną zagrywkę uważa się za zakończoną. Bramkarz ma prawo umyślnie wybić piłkę za linię końcową.
 - 7.7. jeden z sędziów będzie odmierzał czas 8 sekund przeznaczony na wykonanie karnej zagrywki.

§ 48

1. Koszty organizacyjne turnieju pokrywa organizator XVII OOM.
2. Drużyny biorąca udział w turnieju finałowym XVII OOM pokrywa koszty przyjazdu swojej drużyny na zawody.
3. Drużyny biorące udział w meczu barażowym ponoszą koszty organizacyjne jego rozegrania.
4. W przypadku braku organizatora koszty ustala WGiD PZHT.

Kartki

§ 49

1. Zawodniczka, ukarana zieloną kartką zostaje czasowo wykluczony karą minutową do 5 minut. O długości kary decyduje sędzia.
2. Zawodniczka, która w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymała piątą zieloną kartką zostaje automatycznie odsunięta od udziału w grze w jednym, kolejnym spotkaniu mistrzowskim.
3. Zawodniczka, ukarana żółtą kartką zostaje czasowo wykluczona karą minutową od 5 do 10 minut. O długości kary decyduje sędzia.
4. Zawodniczka, która w trakcie rozgrywek mistrzowskich otrzymała drugą żółtą kartką zostaje automatycznie odsunięta od udziału w grze w dwóch kolejnych spotkaniach mistrzowskich.
5. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny żółtej kartki, kierownik drużyny decyduje o wyborze zawodniczki, który w zastępstwie odbywa karę czasowego wykluczenia od 5 do 10 minut. O długości decyduje sędzia.
6. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do szatni do końca spotkania, a trener lub kierownik drużyny poleca jednej z zawodniczek opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje

w osłabieniu jednej zawodniczki , ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby zawodniczek uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.

7. W przypadkach określonych w pkt 5 i 6 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.

8. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.

9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę, decyzję w tej sprawie podejmuje właściwy Wydział Gier i Dyscypliny.

10. Zawodniczkom drużyn biorących udział w turnieju finałowym nie zalicza się kartek otrzymanych w eliminacjach.

§ 50

Prawo interpretacji przepisów niniejszego Regulaminu przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.

Odpowiedzialność dyscyplinarna

§ 51

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenia kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminie Dyscyplinarnym PZHT.

§ 52

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach MP junierek młodszych oraz zawodniczki, trenerzy i działacze tych klubów.

§ 53

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

§ 54

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą (weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny, cofnięcie certyfikatu itp.).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna , w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub

innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne.