

## **Regulamin Halowych Mistrzostw Polski seniorów sez.2009/10**

### **Uczestnictwo w rozgrywkach**

#### **§ 1**

1. W rozgrywkach o HMP seniorów 2009/10 uczestniczy 9 drużyn klubowych, które zgłosiły się do rozgrywek.

#### **§ 2**

Klub zgłoszony do rozgrywek jest zobowiązany do:

1. wpłaty do 15 listopada 2009 roku wpisowego w wysokości 500 zł,
2. przesłania do 15 listopada 2009 roku listy zawodników i osób funkcyjnych biorących udział w rozgrywkach,
3. lista maksymalnie 30 zawodników wg załącznika nr 1 powinna zawierać następujące dane:
  - 3.1. nazwisko i imię zawodnika,
  - 3.2. data urodzenia zawodnika,
  - 3.3. numer licencji zawodnika,
  - 3.4. nazwisko i imię trenera, numer licencji,
  - 3.5. nazwisko i imię kierownika,
  - 3.6. nazwisko i imię masażysty lub lekarza,
  - 3.7. kolory stroju meczowego i rezerwowego:
    - koszulka,
    - spodenki,
    - getry,
    - koszulka bramkarska,
  - 3.8. podpis Prezesa Klubu lub upoważnionego przedstawiciela
4. Udział zawodnika w zawodach nie wpisanego na listę spowoduje nałożenie kary finansowej określonej w obowiązującym w sezonie halowym Taryfikatorze opłat.
5. przekazać do PZHT do 15 listopada 2009 roku adres hali sportowej, w której rozgrywane będą zawody zgodnie z obowiązującymi przepisami.

### **Organizacja zawodów**

#### **§ 3**

1. Zawody rozgrywane są na obiekcie sportowym wskazanym przez.
  - 1.1. Polski Związek Hokeja na Trawie w przypadku zawodów objętych umową z telewizją WTK o przekazywaniu relacji telewizyjnej.  
Gospodarz pokrywa koszty wynajmu hali oraz pozostałych kosztów wynikających z regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie zawodów.
  - 1.2. gospodarza zawodów.

#### § 4

1. Nie później niż 7 dni przed zawodami drużyna będąca gospodarzem spotkania wysyła drużynie gości, sędziom, sędziemu czasu lub delegatowi technicznemu, PZHT pisemne zawiadomienie o godzinie i miejscu rozegrania spotkania i kolorach stroju sportowego (koszulka, spodenki, getry) faksem lub pocztą elektroniczną.
2. Nie nadesłanie do PZHT zawiadomienia, o którym mowa w pkt 1 spowoduje nałożenie kary finansowej zgodnie z Taryfikatorem opłat sezonu halowego 2009/10.
3. Zawody powinny zostać rozegrane w terminie wyznaczonym przez WGiD PZHT.
4. WGiD PZHT może wyrazić zgodę klubowi na przełożenie terminu rozegrania spotkania po uzyskaniu pisemnej zgody drużyny przeciwnej i uiszczeniu przez klub wnioskujący opłaty manipulacyjnej w wysokości określonej w Taryfikatorze opłat sezonu halowego 2009/10.  
Wniosek złożony bez opłaty nie podlega rozpatrzeniu.
5. WGiD PZHT nie wyrazi zgody na przełożenie terminu rozegrania spotkania objętego umowa z telewizją WTK.

#### § 5

1. Gospodarz meczu w celu przeprowadzenia zawodów zapewnia:
  - 1.1. obiekt sportowy ,
  - 1.2. szatnie z natryskami dla drużyn,
  - 1.3. szatni z natryskiem dla sędziów,
  - 1.4. 2 ławki dla zawodników (co najmniej 9 miejsc),
  - 1.5. tablicę wyników z nazwami drużyn,
  - 1.6. nagłośnienie i spikera prowadzącego zawody,
  - 1.7. piłki do gry w kolorach : biała, żółta, czerwona.  
O wyborze koloru decyduje sędzia.
  - 1.8. napojów dla drużyn i sędziów,
  - 1.9. utrzymuje w należytym stanie nawierzchnię przez czas trwania zawodów,
  - 1.10. zestaw do dezynfekcji w przypadku obowiązkowego zmycia krwi,
  - 1.11. umieszcza przekazaną tablicę z logo PZHT w uzgodnionym miejscu,
  - 1.12. umieszcza tablice z logo sponsorów PZHT oraz klubu podczas transmisji telewizyjnych po uzgodnieniu i zaakceptowaniu przez PZHT.
  - 1.13. 2 kartki ofoliowane koloru zielonego o formacie A 4 z napisem „Czas”,
  - 1.14. w fazie finałowej umieszcza w widocznym miejscu flagi państwową, związkową, klubowe,
  - 1.15. rezerwuje miejsca noclegowe dla drużyny gości i sędziów na ich pisemną prośbę,
  - 1.16. protokół zawodów w 3 egzemplarzach wg wzoru PZHT.
2. Gospodarz zawodów na obiekcie sportowym i w jego otoczeniu zabezpiecza porządek i bezpieczeństwo uczestniczącym drużynom, sędziom i oficjalnym przedstawicielom PZHT przed, w trakcie i po zawodach.
3. Gospodarz zawodów przed zawodami wypłaca ryczałty sędziom, sędziemu czasu lub delegatowi technicznemu.
4. Gospodarz zawodów w dniu rozegrania zawodów jest zobowiązany do przesłania pocztą elektroniczną [wyniki@pzht.pl](mailto:wyniki@pzht.pl) informacje zawierające wynik końcowy i do przerwy, nazwiska i imiona strzelców bramek oraz sposobem strzelenia (akcja, krótki róg, karny).
5. Nie zastosowanie się do pkt 4 spowoduje nałożenie kary finansowej w wysokości określonej w Taryfikatorze opłat sezonu halowego 2009/10.
6. Drużyna gości zobowiązana jest do stawienia się na zawody zgodnie z terminarzem spotkań i zawiadomieniem o zawodach.

## § 6

1. Warunkiem koniecznym do rozpoczęcia i kontynuowania zawodów jest obecność przez cały czas zawodów lekarza, względnie wykwalifikowanego personelu medycznego uprawnionego do obsługi zawodów sportowych, zwanych dalej „lekarzem”.
2. Opieka medyczna winna przebywać na obiekcie sportowym 15 minut przed zawodami i 15 minut po zawodach.

## § 7

Odpowiedzialność za zapewnienie opieki lekarskiej na zawodach ponosi gospodarz zawodów.

## § 8

Opieka medyczna obecna podczas trwania zawodów, po ich zakończeniu zobowiązana jest do opisanie kontuzji i urazów zawodników zaistniałych podczas zawodów.

Osoba ta zobowiązana jest każdorazowo do podpisania protokołu zawodów.

## Uprawnienia

### § 9

1. W rozgrywkach może brać udział zawodnik, który ukończył 16 lat (liczy się data urodzenia).
2. Zawodnik dopuszczony do zawodów musi posiadać:
  - a) licencję sportowca
  - b) ważną zdolność lekarską wydaną przez lekarza medycyny sportowej lub innej specjalizacji ze zdolnością do orzekania w dziedzinie medycyny sportowej.W przypadku zawodnika w przedziale wieku 16- 18 lat w książeczce zdrowia musi mieć specjalną zgodę lekarza na grę w kategorii senior.
3. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości zawodnik musi okazać się legitymacją szkolną dowodem osobistym, paszportem lub prawem jazdy.
4. ZSMS Poznań bierze udział na podstawie listy zatwierdzonej przez WGiD PZHT. Lista ZSMS Poznań zawiera imiona i nazwiska zawodników, datę urodzenia, numer licencji zawodnika i nazwę klubu dotychczasowego..  
Ważna legitymacja szkolna ZSMS Poznań zamiast licencji sportowca jest dokumentem uprawniającym do udziału w zawodach.
5. Zawodnik w wieku 16-19 lat, który rozegrał spotkanie w HMP seniorów sez. 2009/10, w tym samym dniu nie może rozegrać spotkania w kategorii HMP juniorów i HMP juniorów młodszych.

## Sprzęt sportowy i specjalistyczny

### § 10

1. Wszyscy zawodnicy muszą być ubrani w stroje jednakowe w zakresie kolorystyki, wzornictwa i oznakowania przez cały czas trwania zawodów.
2. Zawodnicy (nie dotyczy bramkarzy) posiadający odmienny strój sportowy od

- pozostałych zawodników swojej drużyny lub niezgodny z postanowieniem pkt. 1, nie są uprawnieni do gry.
3. Kapitan zespołu musi posiadać na ramieniu widoczną opaskę.
  4. Każdemu zawodnikowi danego zespołu przydziela się numer startowy od 1 (jeden) do 32 (trzydzieści dwa), który zawodnik zachowuje przez cały czas trwania zawodów.  
Numer musi być pełną cyfrą, o wysokości nie mniejszej niż 16 cm, i nie większej niż 20 cm umieszczony na tylnej stronie koszulki.
  5. Dozwolony jest napis na plecach koszulek ( nazwisko zawodnika, nazwa klubu) o wysokości liter 6 – 10 cm.
  6. Spodenki na wysokości lewego uda powinny posiadać numer o wysokości 7-9 cm.
  7. Zawodnicy są zobowiązani do używania w czasie zawodów obuwia sportowego, odpowiednio dostosowanego do rodzaju nawierzchni, na której odbywają się zawody.

## § 11

W czasie zawodów używa się piłki i laski, które odpowiadają przepisom gry w hokeja na trawie wydanych przez FIH (Światową Federację Hokeja na Trawie).

## § 12

1. Tylko bramkarzom pozwala się na używanie w czasie gry takiego sprzętu jak:
  - ochraniacze (parkany),
  - wykopy,
  - rękawice bramkarskie,
  - kask i maskę ochronną twarzy.
2. Bramkarz nie może posiadać sprzętu w kolorze białym:
  - a. koszulki,
  - b. ochraniaczy,
  - c. wykopów,
  - d. rękawic bramkarskich.
3. Bramkarze muszą posiadać koszulki, wyraźnie różniące się kolorystycznie od ubiorów pozostałych zawodników oraz sędziów.
4. Koszulki bramkarskie powinny być oznakowane numerami startowymi z obydwu stron (na plecach 16-20 cm i na klatce piersiowej 7-20 cm).

## § 13

1. PZHT zastrzega sobie prawo umieszczenia na strojach sportowych reklamy sponsora rozgrywek.
2. Klub może na sprzęcie sportowym (koszulka, spodenki, dres) umieścić nazwę sponsora lub reklamę, jednakowe pod względem wzoru dla wszystkich zawodników drużyny.
3. O ilości i wielkości reklamy decyduje PZHT.
4. PZHT wyraża zgodę na pisemny wniosek klubu złożony dwa tygodnie przed umieszczeniem na ubiorach wraz z załączonym wzorem.
5. Zabrania się umieszczania na sprzęcie sportowym reklam wyrobów alkoholowych i tytoniowych.

## § 14

1. Zawodnik biorący udział w grze zobowiązany jest do używania ochraniaczy na

- golenie, włożone w getry. Getry muszą być podniesione do kolan, koszulki włożone w spodenki.
2. Dozwolone jest używanie maski na twarz przy obronie krótkich strzałów różnych o gładkiej powierzchni, przylegającej do twarzy.
  3. Dozwolone jest używanie delikatnej maski na twarz i ochrony głowy podczas zawodów z przyczyn medycznych po okazaniu zaświadczenia medycznego sędziemu lub delegatowi technicznemu.
  4. Dozwolone jest używanie dodatkowego ubioru, w kolorze korespondującym ze strojem sportowym.
  5. Dozwolone jest używanie innych środków ochrony ciała, umieszczonych pod strojem.
  6. Zabronione jest używanie czapki z daszkiem.
  7. Niedozwolone jest używanie w trakcie zawodów ozdób upiększających o ostrych krawędziach.
  8. Niedozwolone jest stosowanie urządzeń elektronicznych w przekazywaniu zawodnikom informacji.

#### § 15

W przypadku gdy drużyny uczestniczące w zawodach posiadają zbliżone kolorystycznie stroje sportowe, drużyna gospodarzy na żądanie sędziów, zobowiązana jest do dokonania zmiany stroju.

#### **Prowadzenie zawodów**

#### § 16

1. Maksymalna liczba zawodników uprawnionych do gry, tj. wpisanych do protokołu zawodów wynosi 12.
2. Drużyna przystępująca do zawodów winna składać się z 6 zawodników, lecz nie mniej niż 4.
3. Drużyna zostaje zdekompletowana (zawody zostają przerwane), jeżeli na boisku zostanie mniej niż 4 zawodników.

#### § 17

1. Na płycie boiska podczas meczu mogą przebywać tylko zawodnicy zespołów rozgrywających spotkanie oraz sędziowie.  
Każda inna osoba chcąc wejść na płytę boiska musi najpierw uzyskać zgodę jednego z sędziów.  
Przepis ten obowiązuje również w przypadku kontuzji.
2. Każdy zespół ma prawo do zmiany dowolnego zawodnika w czasie meczu zgodnie z obowiązującymi przepisami gry.
3. Do zmiany uprawnieni są zawodnicy, których nazwiska zostały wpisane w protokół zawodów. Po zmianie zawodnik schodzący z boiska musi natychmiast zająć miejsce na ławce.
4. Zawodnik, który został zmieniony, może wrócić do gry po przeprowadzeniu kolejnej procedury zmiany. Zawodnik wpisany do protokołu może uczestniczyć w dogrywce rzutów karnych.

#### § 18

1. Zawodnik zmieniany i zmieniający muszą zejść lub wejść na płytę boiska w pobliżu

- linii środkowej (nie dalej niż 3 m od niej), z wyjątkiem zmiany bramkarza.
2. Zmiana zawodnika może nastąpić tylko pod kontrolą sędziego lub delegata technicznego, a zawodnik wchodzący na płytę boiska może to uczynić dopiero, gdy zawodnik zmieniany ją opuścił.  
Za prawidłowo dokonaną zmianę odpowiada kierownik drużyny.

#### § 19

1. Każdemu zespołowi wolno mieć na boisku tylko jednego bramkarza.
2. Zespół może też wskazać zawodnika z pola, który będzie pełnił rolę bramkarza lub może zrezygnować z posiadania bramkarza
3. Zmiana bramkarza w „pełnym stroju” powinna odbywać się w strefie zmian, a czas gry powinien być zatrzymany.

#### § 20

1. Zawodnik, który otrzymał karę czasowego wykluczenia z gry nie może być zmieniony i nie może być wykorzystany do zmiany w czasie wykluczenia.
2. Na czas dokonywania zmian nie zatrzymuje się czasu z wyjątkiem sytuacji, w której dokonuje się zmiany zawodnika kontuzjowanego.  
Decyzję podejmuje sędzia.
3. W przypadku wejścia opieki medycznej na płytę boiska w celu udzielenia pomocy kontuzjowanemu zawodnikowi, musi on opuścić płytę boiska na jedną minutę pod nadzorem sędziego  
Przepis ten nie dotyczy bramkarza.

#### § 21

Zawodnik będący kapitanem zespołu jest zobowiązany do posiadania opaski na ramieniu z kolorem odróżniającym się od stroju sportowego, pełniąc tę funkcję na boisku lub ławce zawodników.

#### § 22

1. Na każde wezwanie komisji do zwalczania dopingu w sporcie, każdy zawodnik jest zobowiązany do poddania się kontrolnym badaniom antydopingowym w czasie zawodów sportowych oraz poza zawodami sportowymi – w czasie treningów, zgrupowań, konsultacji.
2. Lista zabronionych środków znajduje się w załączniku do Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

### **Dokumentacja, weryfikacja**

#### § 23

1. Podstawowym dokumentem zawodów jest protokół wg wzoru PZHT
2. Protokoły w 3 egzemplarzach dostarcza gospodarz zawodów.
3. Procedura wypełniania protokołu jest następująca:
  - 3.1. przed spotkaniem:
    - a) kierownik drużyny gospodarza zawodów wypełnia część tytułową protokołu :  
- nazwę rozgrywek zgodnie z niniejszym Regulaminem, datę, godzinę, miejscowość i nazwy drużyn,

- nie należy wypełniać rubryki (u dołu protokołu) dotyczącej kolejnego numeru spotkania (wypełnia WGiD PZHT) i przekazuje drużynie gości w celu wypełnienia,

b) kierownik każdej drużyny wpisuje w odpowiednich rubrykach numery startowe według kolejności rosnącej nazwiska i imiona zawodników zgłoszonych do rozgrywek czytelnie i bez skreśleń.

Należy wpisać maksymalnie 12 zawodników.

c) w razie popełnienia pomyłki przy wypisywaniu numerów startowych zawodników, należy nieaktualny numer skreślić i wpisać właściwy numer w rubryce obok w kolumnie oznaczonej w nagłówku literami „Zm”,

d) pod wykazem zawodników w odpowiednich rubrykach każdy kierownik wpisuje swoje oraz trenera zespołu nazwisko i imię oraz numer licencji trenerskiej (w wypadku nieobecności trenera nie wpisuje),

e) wypełniony protokół gospodarz zawodów zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania najpóźniej na 30 minut przed jego rozpoczęciem,

f) wraz z protokołem każdy kierownik zobowiązany jest dostarczyć sędziom spotkania następujące dokumenty:

- licencje sportowców,
- książeczki zdrowia z aktualnym wpisem dotyczącym zdolności zawodników wpisanych do protokołu,
- licencję trenerską trenera zespołu,

g) przed rozpoczęciem spotkania trenerzy obydwu zespołów w obecności sędziów składają osobiście podpisy na protokole.

3.2. bezpośrednio po zakończeniu spotkania :

a) lekarz dyżurny opisuje ewentualne kontuzje i wypadki oraz podpisuje protokół,

b) sędziowie prowadzący spotkanie względnie delegat techniczny wpisują końcowy wynik spotkania (i do przerwy), strzelców bramek, nałożone kary (jeżeli miały miejsce) oraz opisują wydarzenia związane z tą imprezą jak np. nie sportowe zachowanie się zawodników, działaczy, trenerów, które miały miejsca podczas zawodów na obiekcie sportowym.

Wydarzenia, które miały miejsce po zawodach sędzia lub delegat techniczny opisuje w odrębnej notatce dołączonej do protokołu. Bardzo szczegółowo należy także opisać przyczynę pokazania zawodnikowi czerwonej kartki.

c) wypełniony i podpisany przez sędziów i lekarza dyżurnego protokół podpisują kierownicy obydwu zespołów sprawdzając jednocześnie zgodność zapisów otrzymanych kopii z oryginałem protokołu.

4. Wszelkie uwagi dotyczące spotkania muszą być naniesione przez sędziów lub delegata technicznego do protokołu przed podpisaniem go przez kierowników drużyn.

5. Do wpisywania do protokołu uwag związanych z odbytym spotkaniem upoważnieni są wyłącznie sędziowie względnie delegat techniczny.

Zastrzeżenia i uwagi kierowników drużyn mogą być rozpatrywane w formie protestu po uiszczeniu opłaty zgodnie z Regulaminem systemu współzawodnictwa sportowego w hokeja na trawie.

6. Sędziowie prowadzący zawody, sędzia czasu lub delegat techniczny są odpowiedzialni za prawidłowe wypełnienie protokołu.
7. Gospodarz zawodów ma obowiązek przesłać w dniu rozegrania zawodów pocztą elektroniczną na adres PZHT [wyniki@pzht.pl](mailto:wyniki@pzht.pl) informacje dotyczące wyniku zawodów, i do przerwy wraz z nazwiskami i imionami strzelców bramek, minutami ich strzelenia oraz sposobem (akcja, krótki róg lub karny)
8. W spotkaniach, które prowadzi delegat techniczny, składanie podpisów przebiega według porządku ustalonego przez delegata.
9. Za nieprawidłowości związane z protokołem na kluby zostaną nałożone kary finansowe zgodnie z obowiązującym Taryfikatorem opłat sez. halowego 2009/10.

#### § 24

1. Weryfikacja zawodów, której dokonuje się na podstawie prawidłowo wypełnionego protokołu zawodów, polega na zatwierdzeniu wyniku zawodów i uznaniu ich za rozegrane zgodnie z przepisami i regulaminem rozgrywek.
2. Za każde zawody zweryfikowane jako prawidłowo rozegrane, uczestniczące w nich drużyny otrzymują punkty, stanowiące podstawę do prowadzonej przez WGiD klasyfikacji.
3. Przyznaje się następujące ilości punktów:
  - 3.1. za zawody wygrane drużyna zwycięska otrzymuje 3 pkt.,
  - 3.2. za zawody nie rozstrzygnięte każda drużyna otrzymuje po 1 pkt.,
  - 3.3. za zawody przegrane drużyna otrzymuje 0 pkt.

#### § 25

Punktowanie zawodów zweryfikowanych walkowerem jest następujące:

1. 5-0 i 3 pkt. dla drużyny przeciwnej w rozgrywkach w hali,
2. Nie zalicza się bramek żadnemu zawodnikowi drużyn w zawodach zweryfikowanych jako w.o. w klasyfikacji strzelców bramek.
3. Jeżeli wynik zawodów osiągnięty w czasie gry dla drużyny wygrywającej walkowerem był korzystniejszym niż w 1 pkt., wówczas zostaje on utrzymany w mocy.
4. W przypadku orzeczenia obustronnego walkovera obie drużyny otrzymują 0 punktów i 0 bramek.

#### § 26

Zawody uznane za nieprawidłowo rozegrane zostają zweryfikowane jako walkower (W.O.) na korzyść przeciwników w przypadku gdy:

1. Drużyna (w składzie uprawniającym do gry) z własnej winy nie stawi się na boisku gotowa do gry w ciągu 15 minut od gwizdka sędziego dającego sygnał do rozpoczęcia zawodów.  
Stwierdzenie tego faktu następuje po upływie 15 minut przez drugi sygnał gwizdkiem.
2. Drużyna zejdzie samowolnie z boiska lub zostanie zdekompletowana przed zakończeniem zawodów.
3. W drużynie występują zawodnicy nieuprawnieni do gry.
4. Zawodnik odsunięty przez sędziego z gry nie zejdzie niezwłocznie z boiska - sędzia gwizdkiem oznajmia przerwanie - zakończenie zawodów i opisuje ten fakt w protokole.
5. Drużyna gospodarzy z własnej winy nie zapewni opieki lekarskiej.

6. Gospodarz zawodów nie zawiadomi drużyny gości o zawodach zgodnie z § 4 pkt 1. niniejszego Regulaminu.
7. Gospodarz zawodów nie dopełni obowiązku terminowego przygotowania boiska do zawodów.
8. Zostanie zakłócony porządek, względnie wystąpi zagrożenie bezpieczeństwa uczestników zawodów, z winy gospodarza zawodów, uniemożliwiające dokończenie zawodów. Decyzję podejmuje sędziowie lub delegat techniczny po przywróceniu porządku lub podjęciu działań zmierzających do zapewnienia bezpieczeństwa na obiekcie sportowym.
9. Drużyna rozegra czwarte i następne spotkanie mistrzowskie bez udziału osoby z właściwą licencją trenera hokeja na trawie.

## § 27

1. WGiD PZHT kierujący rozgrywkami prowadzi na bieżąco klasyfikację drużyn uczestniczących w rozgrywkach.
2. Podstawą klasyfikacji są zweryfikowane wyniki zawodów.
3. Weryfikacja zawodów jest publikowana po każdej kolejce rozegranych zawodów na stronie internetowej PZHT.
4. Po zakończeniu sezonu na stronie internetowej PZHT publikowany jest Komunikat weryfikacyjny.

## Obowiązki

Kierownik

## § 28

Obowiązkiem osoby pełniącej funkcję kierownika drużyny jest:

1. przygotowanie protokołu zawodów w 3 egzemplarzach i wypełnienie oryginału zgodnie we wskazówkami określonymi w § 23 niniejszego Regulaminu,
2. kierownik drużyny gospodarza zawodów przekazuje protokół sędziom prowadzącym zawody wraz z dokumentami uprawniającymi zawodników swojej drużyny do gry tj. licencji zawodnika, książeczki zdrowia wraz z aktualnym wpisem o zdolności do gry co najmniej 30 minut przed rozpoczęciem zawodów. W przypadkach budzących wątpliwość co do tożsamości przedstawić dowód tożsamości, paszport lub prawo jazdy,
3. po rozegraniu zawodów złożenie podpisu w protokole jako zgodnego ze stanem faktycznym, po sprawdzeniu zgodności otrzymanej kopii z oryginałem,
4. przygotowanie 2 kompletów strojów (koszulka, spodenki, getry) jednakowego wzoru przez zawodników swojej drużyny, różniącymi się zdecydowanie kolorem oraz koszulki bramkarskie w kolorze odróżniającym się od koloru strojów zawodnika,
5. odpowiada za umieszczone na strojach sportowych reklamy oraz numery zawodników na koszulkach i spodenkach zgodnie z § 14 niniejszego Regulaminu,
6. posiadanie stroju rezerwowego w przypadku poplamienia krwią lub zniszczenia oraz odpowiedniego materiału celem naklejenia właściwego numeru,
7. na bieżąco zapoznaje się ze zmianami dotyczącymi rozgrywek,
8. odpowiada za sprawdzenie warunków zakwaterowania swojej drużyny zgodnie z zamówieniem,
9. odpowiada za posiadanie sprzętu specjalistycznego zawodników zgodnie z przepisami gry,

10. dopilnowanie posiadania przez kapitana opaski na ramieniu,
11. odpowiada za zachowanie trenera , zawodników i innych osób uprawnionych do przebywania na ławce dla zawodników,
12. podczas zawodów siedzi na ławce dla zawodników jako pierwszy od strony stolika komisji technicznej lub od linii środkowej boiska,
13. odpowiada za zmiany dokonywane przez zawodników podczas gry,
14. odpowiada za prawidłowe dokonanie zmian z tytułu odłożenia kary w czasie.
14. odpowiada za powrót zespołu z przerwy na boisko co najmniej 2 minuty przed wznowieniem drugiej połowy,
15. wyznacza pięciu zawodników do zawodów w rzutach karnych jeśli zawody muszą wyłonić zwycięzcę a w regulaminowym czasie gry nie było rozstrzygnięcia. Po zawodach podpisuje protokół z zawodów rzutów karnych,
16. przed rozpoczęciem zawodów dokonuje wypłaty ryczałtów sędziowskich,
17. jest odpowiedzialny za opuszczenie boiska i udanie się do szatni przez zawodnika ukaranego czerwoną kartką,
18. udaje się do szatni w przypadku otrzymania czerwonej kartki do końca spotkania,
19. odpowiada za przybycie drużyny na zawody i punktualne ich rozpoczęcie,
20. odpowiada za zniszczenie mienia na obiekcie sportowym podczas zawodów przez zawodników swojej drużyny,
21. odpowiada za promocję hokeja na trawie
22. kierownikiem drużyny nie może być trener i zawodnik wpisany do protokołu.
23. za brak kierownika podczas spotkania klub zostanie ukarany kara finansowa zgodnie z Taryfikatorem opłat w sez. 2009/10.
24. podjęcie natychmiastowych działań dla zapewnienia opieki lekarskiej na zawodach w przypadku nie zgłoszenia się w ciągu 15 minut przez zawodami lekarza (osoby uprawnionej).

Trener

## § 29

Obowiązkiem trenera, który nie może być kierownikiem jest :

1. posiadanie ważnej licencji trenera hokeja na trawie podczas zawodów,
2. fizyczne przebywanie na ławce lub w bliskości ławki podczas zawodów,
3. złożenie podpisu w protokole zawodów przed rozpoczęciem zawodów,
4. zabrania się trenerowi krytykowania orzeczeń sędziowskich, kierowania uwag w kierunku komisji technicznej oraz zawodników drużyny przeciwnej,
5. zabrania się używania słów niecenzuralnych uznanych powszechnie za obraźliwe,
6. w przypadku otrzymania czerwonej kartki podczas zawodów udaje się do szatni do końca spotkania,
7. dopuszczalne jest uczestniczenie trenera w zawodach w charakterze zawodnika.
8. trener ma prawo skorzystania z przerwy na żądanie za pomocą zielonej kartki formatu A4 z napisem „Czas”, okazanej sędziemu czasu lub delegatowi technicznemu przy stoliku sędziowskim.

## Sędziowie

### § 30

Sędziowie wyznaczeni do prowadzenia zawodów ponoszą pełną odpowiedzialność za ich przeprowadzenie zgodnie z obowiązującymi przepisami gry, regulaminem rozgrywek oraz innymi postanowieniami jakie obowiązują w tych rozgrywkach.

### § 31

Do obowiązków sędziego należy:

1. przybycie na miejsce zawodów wskazanym w zawiadomieniu najpóźniej na 45 minut przed rozpoczęciem zawodów,
2. sprawdzenie przygotowania obiektu przez gospodarza zawodów (stan nawierzchni i oznakowania boiska, stan techniczny bramek) oraz miejsc dla kierownictwa i zawodników rezerwowych uczestniczących drużyn,
3. sprawdzenie obecności lekarza,
4. sprawdzenie zabezpieczenia porządku i bezpieczeństwa obiektu, na którym odbywają się zawody,
5. sprawdzenie uprawnień zawodników wpisanych do protokołu (licencji sportowca, książeczki zdrowia, stroju i sprzętu sportowego) oraz licencji trenerskiej,
6. 10 minut przed rozpoczęciem zawodów, na obiekcie sportowym porównuje okazaną licencję sportowca z wywołanym z imienia i nazwiska zawodnikiem w miejscu uzgodnionym z kierownikiem drużyny,
7. prowadzenie zawodów w stroju sędziowskim określonym przez Kolegium Sędziów oraz przestrzeganie regulaminu wewnętrznego Kolegium Sędziów,
8. szczegółowo opisuje zdarzenia przy ukaraniu zawodnika czerwoną kartką jak również innych ważnych zjść związanych z odbytym spotkaniem,
9. prawidłowe - zgodnie z przepisami rozliczenie kosztów delegacji sędziowskiej,

### Sędzia czasu

#### § 32

1. Sędzia czasu jest wyznaczony przez Kolegium Sędziów PZHT.
2. Sędzia czasu jest osobą funkcyjną, prowadzącą przy stoliku protokół zawodów.
3. Odpowiada za czytelne i zgodne z przebiegiem spotkania zapisywanie minut strzelenia bramek, ich strzelców oraz sposobu ich strzelenia.
4. Wpisuje wynik końcowy spotkania i do przerwy.
5. Zaznacza w protokole zawodów zawodników oraz osoby funkcyjne ukaranych kartkami.
6. Dopilnowuje odpowiedniego opisu sytuacji w przypadku ukarania zawodnika lub osoby funkcyjne czerwoną kartką.
7. Kontroluje czas przebywania na ławce kar zawodników ukaranych kartkami i po odbyciu kary zezwala na ponowne wejście na boisko.
8. W przypadku przebywania na ławce kar dwóch zawodników tej samej drużyny i ukarania kolejnego zawodnika, sędzia czasu odkłada wykonanie kary minutowej do momentu odbycia kary przez tego z wykluczonych zawodników, którego czas kary upływa jako pierwszy.
9. Unosząc odpowiednią rękę do góry z kartką „Czas” sygnalizuje sędziom boiskowym, że jedna z drużyn zamierza skorzystać z przerwy na żądanie.
10. Kontroluje długość trwania przerwy na żądanie i po 50 sekundach, gwizdkiem ogłasza koniec przerwy.
11. Kontroluje czas gry i kończy gwizdkiem I połowę spotkania i jego koniec.

12. Odpowiada za potwierdzenie pieczętą i podpisem opieki lekarskiej w protokole zawodów.
13. Odpowiada za złożenie podpisów przez kierowników drużyny oraz sędziów po zakończeniu spotkania .
14. Doręczenie protokołu do WGiD PZHT w terminie 48 godzin od daty rozegrania spotkania.
15. Za wykonanie obowiązków wymienionych w niniejszym paragrafie sędzia czasu otrzymuje od gospodarza zawodów ryczałt sędziowski na podstawie delegacji sędziowskiej o wysokości określonej Uchwałą Zarządu PZHT.

### **Delegat techniczny**

#### § 33

1. Delegat techniczny jest przedstawicielem Wydziału Gier i Dyscypliny PZHT.
2. Delegat odpowiada za prawidłowy i zgodny z regulaminem przebieg zawodów.
3. Podejmuje decyzje w jego imieniu w I instancji według kompetencji określonych w § 22 pkt 4 Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.
4. Delegat techniczny może być wyznaczony przez PZHT do reprezentowania Związku w zakresie wręczania pucharów, medali oraz do promowania hokeja na trawie.

#### § 34

1. Delegat techniczny jest wyznaczony do prowadzenia zawodów w fazie finałowej, w spotkaniach decydujących o miejscach medalowych HMP.
2. Delegat techniczny ma obowiązek znajomości przepisów i regulaminów, zasad kontroli antydopingowej i bieżącego śledzenia w nich zmian.
3. Delegat techniczny ma obowiązek posiadania co najmniej dwóch stoperów, zapasowych kartek, kółka pomiarowego do mierzenia lasek oraz kostki 25mm do mierzenia wygięcia laski.
4. Przygotowuje protokoły na zawody, tabele.
5. Sprawdza uprawnienia zawodników :
  - 5.1. licencje sportowca,
  - 5.2. książeczki zdrowia,
  - 5.3. licencji trenera,
6. Kontroluje realizację obowiązków gospodarza zawodów, w tym:
  - 6.1. stan boiska i bramek, zegara, tablic z numerami,
  - 6.2. stan szatni z natryskami dla drużyn, sędziów,
  - 6.3. pomieszczenie dla delegata,
  - 6.4. sprawdza stan stolik komisji technicznej,
  - 6.5. sprawdza stan ławek dla drużyn,
  - 6.6. upewnia się o zabezpieczeniu medycznym zawodów.
7. Przeprowadza konferencję techniczną z udziałem kierowników drużyn, sędziów na której powinien:
  - 7.1. sprawdzić czy kierownictwa drużyn oraz sędziowie zapoznali się z treścią regulaminu i terminarza rozgrywek;
  - 7.2. ustalić kolory ubiorów sportowych, w których drużyny mają obowiązek startować;
  - 7.3. omówić zasady składania protestów oraz trybu ich rozpatrywania i wydawania decyzji;
8. Wypełnia obowiązki sędziego czasu określone w § 32 niniejszego Regulaminu.

9. Interpretacja regulaminu w sprawach spornych,
10. Rozstrzygnięcie protestów i wydawanie decyzji w sprawach spornych w oparciu o obowiązujące przepisy PZHT.
11. Na bieżąco przekazuje informacje do PZHT o wyniku rozegranego spotkania.
12. Powstrzymuje się od krytykowania sędziów
13. Składa pisemnie sprawozdanie w Wydziale Gier i Dyscypliny wraz z kompletną dokumentacją zawodów w terminie 3 dni od daty zakończenia zawodów.

## § 35

1. Sędzia, sędzia czasu oraz delegat techniczny mają obowiązek poddać się badaniom na obecność alkoholu we krwi, w przypadku gdy postawiony zostanie zarzut nietrzeźwości skierowany przez kierownika jednej z drużyn bądź oficjalnego przedstawiciela PZHT lub OZHT,
2. Zarzut musi być sformułowany wyłącznie na piśmie, zaś stawiający go musi legitymować się dowodem osobistym i zobowiązany jest własnoręcznie zarzut podpisać.
3. Po spełnieniu tych warunków – odmowa sędziego poddania się badaniu jest równoznaczna z przyznaniem się do stanu nietrzeźwości.
4. Badanie stwierdzające lub wykluczające stan nietrzeźwości musi spełniać następujące warunki:
  - a) musi prowadzić je umundurowany, legitymujący się odpowiednim dowodem służbowym funkcjonariusz policji,
  - b) z badania musi zostać sporządzony urzędowy protokół.
5. Jeżeli badanie stwierdza stan nietrzeźwości, sędzia ma prawo domagania się pobrania krwi w placówce służby zdrowia, a stawiający zarzut ma obowiązek umożliwić takie badanie.
6. Osoba posądzająca sędziego o nietrzeźwość, w przypadku nie potwierdzenia zarzutu, poddana zostanie z urzędu postępowaniu dyscyplinarnemu prowadzonemu przez PZHT lub OZHT.

## Protest

### § 36

1. W przypadku zawodów na których obecny jest delegat techniczny, jest on uprawniony i zobowiązany do niezwłocznego rozstrzygnięcia protestów bezpośrednio na zawodach.
2. Protest może dotyczyć wyłącznie udokumentowanego naruszenia regulaminów hokeja na trawie, Uchwał Zarządu PZHT.
3. Złożony protest od decyzji sędziów podjętych w trakcie zawodów, dotyczący interpretacji przepisów hokeja na trawie nie podlega rozpatrzeniu.
4. Jeżeli zespół chce złożyć protest po zakończeniu meczu, kierownik drużyny musi to uczynić na piśmie, a protest wręczyć delegatowi technicznemu (lub jego przedstawicielowi) w ciągu 15 (piętnastu) min. od zakończenia meczu po zadeklarowaniu takiej informacji i złożeniu swego podpisu na protokole meczu. Jeżeli tekst protestu nie zostanie doręczony w ciągu 15 (piętnastu) min. protest nie zostanie przyjęty.
5. Po właściwym złożeniu protestu, kierownik zespołu ma kolejne 15 (piętnaście) min. na wręczenie temu samemu delegatowi technicznemu kaucji w wysokości 500 zł. Jeżeli tego nie uczyni, protest zostanie odrzucony.
6. Kaucja może być zwrócona, jeśli protest zostanie rozpatrzony pozytywnie. Decyzję

- o zwrocie kaucji może też podjąć WGiD PZHT.
7. Delegat techniczny podejmuje decyzję na piśmie w ciągu co najmniej 1 (jednej) godziny po zakończeniu oprotestowanego meczu.
  8. Decyzja delegata technicznego jest ostateczna.
  9. Procedura składania protestu po zawodach określona jest w Regulaminie systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.

## **System rozgrywek**

### § 37

1. Rozgrywki prowadzone są w dwóch etapach:
  - I etap – runda zasadnicza
  - II etap – finał
2. Drużyny rozgrywają zawody w tzw. „parach”, które są ustalone przed rozpoczęciem rozgrywek.
3. W przypadku uzyskania awansu do Mistrzostw Świata w New Delhi (Indie), które rozegrane zostaną w dniach 28.02.10 do 13.03.10, klasyfikacja końcowa ustalona zostanie na podstawie miejsca w tabeli końcowej po rundzie zasadniczej. Decyzja w tej sprawie podjęta zostanie najpóźniej do 12 listopada 2009 roku.

### § 38

1. Runda zasadnicza rozgrywana jest w dwóch rundach, systemem „każdy z każdym”, mecz i rewanż.
2. Zmiana drużyn gości i gospodarzy następuje po zakończeniu I rundy części zasadniczej rozgrywek.
3. Po zakończeniu rundy zasadniczej zostaje ustalona kolejność miejsc w końcowej tabeli – zgodnie z § 56 Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie.
4. O kolejności drużyn decyduje:
  - 4.1. Większa ilość zdobytych punktów.
  - 4.2. Przy równej ilości punktów między dwoma i więcej drużynami decyduje:
    - 4.2.1. większa ilość zwycięstw,
    - 4.2.2. różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi,
    - 4.2.3. większa ilość zdobytych bramek,
  - 4.3. w przypadku kiedy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3. są równe pomiędzy dwoma drużynami o kolejności miejsc decyduje:
    - a) bilans bezpośrednich pojedynków pomiędzy zainteresowanymi drużynami w tym cyklu rozgrywek. W przypadku gdy wynik jest nierozstrzygnięty w rozgrywkach ligowych decyduje dodatkowy mecz pomiędzy zainteresowanymi drużynami, termin i miejsce wyznacza WGiD PZHT,
    - b) w meczach o miejsca medalowe: dogrywka i rzuty karne,
  - 4.4. w przypadku gdy punkty 4.2.1., 4.2.2., 4.2.3. są równe pomiędzy trzema i więcej drużynami o kolejności miejsc decyduje dodatkowa tabela pomiędzy zainteresowanymi drużynami:
    - a) większa ilość zdobytych punktów,
    - b) różnica pomiędzy bramkami zdobytymi a straconymi,
    - c) większa ilość zdobytych bramek,
    - d) jeżeli pkt 4.4. a, b, c są równe to o kolejności decydują dodatkowe mecze w rzutach karnych pomiędzy zainteresowanymi drużynami. Mecze w rzutach karnych odbywają się na zasadach przedstawionych w § 40 pkt 6 niniejszego

Regulaminu.

W przypadku rozgrywek ligowych miejsce i termin wyznacza WGID PZHT.

### § 39

1. W II etapie rozgrywek (finał) biorą udział drużyny, które po rundzie zasadniczej zajęły miejsca I do IV w tabeli końcowej.
2. W spotkaniach finałowych nie są zaliczane punkty z rundy zasadniczej.
3. Drużyny, które zajęły miejsca V do IX zostają sklasyfikowane na podstawie miejsc zajętych w tabeli końcowej po rundzie zasadniczej.
4. Na podstawie końcowej tabeli rundy zasadniczej drużyny zostają podzielone na dwie grupy
5. Drużyny rozgrywają zawody o tytuł Mistrza Polski w tzw. „parach”
  - a) pierwsza parę stanowią drużyny, które zajęły miejsca I i IV,
  - b) drugą parę stanowią drużyny, które zajęły miejsca II i III.
6. Koszty rozegrania spotkań zostaną opublikowane w zapytaniu ofertowym dotyczącym przyznania organizacji meczów finałowych Halowych mistrzostw Polski.

### § 40

1. Mecze w parach i o miejsca rozgrywane są w wyznaczonym przez Polski Związek Hokeja na Trawie terminie i miejscu, po rozstrzygnięciu konkursu ofert na organizację meczów finałowych Halowych Mistrzostw Polski seniorów.
2. Gospodarzami meczów są drużyny, które zajęły wyższe miejsca w tabeli po rundzie zasadniczej.
3. Każdy mecz musi być rozstrzygnięty na korzyść jednej z drużyn.
4. W przypadku wyniku remisowego, uzyskanego w regulaminowym czasie gry zawodów sędziowie zarządzają dogrywkę, po pięciominutowej przerwie od zakończenia zawodów.
5. Dogrywka rozegrana zostaje:
  - a) 2 x 5 min. ze zmianą stron, bez przerwy,
  - b) drużyna, która zdobędzie pierwszą bramkę jest zwycięzcą meczu.
6. Jeżeli dogrywka nie przyniesie rozstrzygnięcia, sędziowie po pięciominutowej przerwie zarządzają wykonywanie rzutów karnych.
  - 6.1. pięciu zawodników każdej z drużyn, wybranych przez kierownika drużyny z zawodników wymienionych w protokole zawodów powinno strzelać rzuty karne na przemian temu samemu bramkarzowi drużyny przeciwnej, wykonując I-szą serię rzutów, po pięć każda z drużyn. Zawodnicy muszą wykonywać rzuty karne wg kolejności na liście przekazanej delegatowi technicznemu lub sędziemu przed rozpoczęciem wykonywania rzutów karnych. W zawodach rzutów karnych nie może brać udziału zawodnik wykluczony decyzją delegata technicznego lub sędziego w regulaminowym czasie gry.
  - 6.2. jeżeli w trakcie konkursu rzutów karnych zawodnik (strzelec lub bramkarz) zostaje wykluczony, to zawodnik ten nie może brać udziału w dalszej części konkursu rzutów karnych może być wymieniony. Jeżeli jest strzelcem, każdy rzut karny, który miał być przez niego wykonywany zostanie zaliczony jako rzut karny wykonany bez zdobycia bramki, Jeżeli jest bramkarzem, to może zostać zastąpiony tylko przez zawodnika wyznaczonego do wykonywania rzutów karnych. Zawodnik zastępujący bramkarza może kontynuować wykonywanie rzutów karnych, ale kiedy broni rzut karny musi założyć kask ochronny. Zawodnik ten może założyć także pozostałe elementy wyposażenia bramkarskiego.

6.3.sędziowie powinni wybrać bramkę na którą będą wykonywane rzuty karne i dokonać losowania z udziałem kapitanów, która drużyna wykona pierwszy rzut karne.

Drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek zostaje zwycięzcą konkursu.

6.4.W przypadku zdobycia równej ilości bramek, kolejna seria rzutów karnych powinna być wykonywana przez tych samych zawodników i trwać aż do skutku.

Serie ta musi rozpoczynać zawodnik drużyny przeciwnej rozpoczynającej konkurs rzutów karnych w pierwszej serii. Tylko kontuzjowany bramkarz może być wymieniony na bramkarza z ławki dla zawodników jeśli jest wpisany do protokołu zawodów. Jeśli drużyna przystąpiła do zawodów z jednym bramkarzem, kontuzjowanego bramkarza może zamienić inny zawodnik z ławki. Zawodnik zastępujący bramkarza nie może wykonywać rzutów karnych. Zawodnik zastępujący bramkarza musi założyć kask ochronny oraz rękawicę ochronną.

7. Zwycięzcą zostaje ta drużyna, która zdobędzie większą liczbę bramek po wykonaniu tej samej liczby rzutów karnych.
8. Kolejność wykonywania nie musi być taka sama jak w I-szej serii i kierownik drużyny decyduje, który z pięciu wyznaczonych zawodników będzie wykonywać każdy kolejny rzut karne.

#### § 41

1. Drużyny, które wygrały współzawodnictwo w „parach” biorą udział w jednym spotkaniu o Halowe Mistrzostwo Polski.
2. Drużyny, które przegrały współzawodnictwo w „parach” biorą udział w jednym spotkaniu o III miejsce Halowych Mistrzostw Polski.
3. Spotkanie musi zostać rozstrzygnięte na korzyść jednej z drużyn.
4. Mecze rozgrywane są zgodnie z § 40 pkt 4,5,6,7,8 niniejszego Regulaminu.
5. Miejsce rozegrania spotkań, o których mowa w pkt 1 i2 zostanie ogłoszone po rozstrzygnięciu konkursu dotyczącego wyznaczenia organizacji finałów HMP.

#### **Kary za kartki**

#### § 42

1. Zawodnik drużyny, który otrzymał w trakcie rozgrywek 5 zielonych kartek zostaje automatycznie odsunięty od gry w kolejnym spotkaniu.
2. Zawodnik drużyny, który otrzymał w trakcie rozgrywek 2 żółte kartki zostaje automatycznie odsunięty od gry w kolejnym spotkaniu.
3. Zawodnik, który otrzymał trzecia i kolejna żółta kartkę zostaje automatycznie odsunięty od jednego, kolejnego spotkania mistrzowskiego.
4. Obowiązek liczenia kartek, o których mowa w pkt 1,2 i 3 spoczywa na kierowniku drużyny.
5. Zawodnik drużyny, który otrzymał w trakcie rozgrywek czerwoną kartkę zostaje odsunięty od gry w co najmniej jednym spotkaniu na podstawie pisemnej decyzji WGiD PZHT, zgodnie z Regulaminem Dyscyplinarnym PZHT.
6. Kierownik drużyny lub trener ukarany żółty kartka wyznacza zawodnika, który w zastępstwie zostaje wykluczony z gry.
7. W przypadku otrzymania przez trenera lub kierownika drużyny czerwonej kartki, ukarany udaje się do szatni, a kierownik drużyny lub trener poleca jednemu z zawodników opuścić boisko. Drużyna do końca spotkania występuje w osłabieniu jednego zawodnika, ale ma prawo do dokonywania zmian z pełnej liczby uprawnionych do gry i wpisanych do protokołu.

Ukaranego trenera może zastąpić inny trener z ważną licencją trenerską. Jeżeli nie jest to możliwe, zawody zostają zweryfikowane jako bez udziału trenera. Klub zostaje obciążony karą finansową.

8. W przypadkach określonych w pkt 6 i 7 udzielone kary zostają przypisane trenerowi lub kierownikowi drużyny.
9. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymują drugą żółtą kartkę w trakcie rozgrywek mistrzowskich, zostaje on automatycznie odsunięty od jednego, najbliższego spotkania mistrzowskiego.
10. Jeśli trener lub kierownik drużyny otrzymuje czerwoną kartkę, decyzje w tej sprawie podejmuje Wydział Gier i Dyscypliny PZHT.
11. Kartki uzyskane w rundzie zasadniczej liczą się w meczach finałowych.

#### § 43

1. Zawodnik ukarany w spotkaniu zieloną kartką zostaje wykluczony z gry na 1,5 minuty.
2. Zawodnik, trener lub kierownik drużyny ukarany w spotkaniu żółtą kartką zostaje wykluczony z gry na co najmniej 3 minuty. O długości kary decyduje sędzia.
3. W przypadku gdy dwóch zawodników tej samej drużyny (również w zastępstwie trenera lub kierownika drużyny) przebywa na ławce kar, kara minutowa kolejnego zawodnika, który otrzymał zieloną lub żółtą kartkę, zostaje odłożona w czasie do momentu gdy pierwszy z wykluczonych zawodników zakończy odbywanie kary.
4. Po ukaraniu zieloną lub żółtą kartką zawodnik jest zobowiązany do zejścia z boiska na ławkę kar.  
Jego miejsce zajmuje zawodnik z ławki dla zawodników.
5. W przypadku zakończenia odbywania kary przez pierwszego z wykluczonych zawodników wyznaczony przez trenera zawodnik z pola schodzi na ławkę zawodników.  
Od tej chwili rozpoczyna się kara odłożona w czasie kolejnego zawodnika.
6. Za prawidłowe dokonanie zmian z tytułu odłożenia kary w czasie odpowiada kierownik drużyny.

#### **Przerwa na żądanie (przerwa techniczna)**

#### § 44

1. Przerwa techniczna może być zarządzona bezpośrednio przed wprowadzeniem piłki do gry po tym jak opuściła boisko, przed rzutem wolnym, rozpoczęciem gry ze środka, zagrywką.
2. Przerwa techniczna nie może być zarządzona w okresie od przyznania karnego strzału różnego i rzutu karnego do jego wykonania oraz w czasie ostatnich 2 minut każdej połowy meczu.
3. Przerwa techniczna może być zarządzona raz dla każdej drużyny w każdej połowie meczu. Niewykorzystane przerwy z jednej połowy nie przechodzą na drugą połowę.
4. Przerwa techniczna trwa jedną minutę. Czas trwania przerwy jest kontrolowany przez sędziego czasu, gra musi zostać wznowiona dokładnie po jednej minucie.
5. Gra jest wznowiana poprzez wprowadzenie piłki do gry po tym jak opuściła boisko, przed rzutem wolnym, rozpoczęciem gry ze środka, zagrywką, które miały mieć miejsce przed przerwą.
6. Trener składa ofoliowaną zieloną kartkę z napisem „Czas” na stoliku sędziowskim.
7. W przypadku gdy przerwę na żądanie bierze drużyna po prawej stronie stolika, sędzia czasu unosi kartkę do góry prawą ręką.

8. W przypadku gdy przerwę na żądanie bierze drużyna po lewej stronie stolika, sędzia czasu unosi kartkę do góry lewą ręką.
9. O rozpoczęciu przerwy na żądanie decyduje sędzia boiskowy prowadzący spotkanie bliżej stolika sędziowskiego.
10. Po upłygnięciu 50 sekund przerwy sędzia czasu gwizdkiem oznajmia , że za 10 sekund musi być wznowiona gra z miejsca, w której została przerwana.
11. Skorzystanie z przerwy na żądanie przez trenera jednej z drużyn umożliwia równocześnie trenerowi drużyny przeciwnej do przekazania uwag swoim zawodnikom.

#### § 45

Prawo interpretacji w/w przepisów przysługuje Polskiemu Związkowi Hokeja na Trawie.

### **Odpowiedzialność dyscyplinarna**

#### § 46

Nie przestrzeganie przepisów związanych z rozgrywaniem zawodów określonych w Regulaminach i zarządzeń wykonawczych do Regulaminu może powodować nałożenie kar dyscyplinarnych zgodnie z postanowieniami Regulaminu systemu współzawodnictwa sportowego w hokeju na trawie i Regulaminu Dyscyplinarnego PZHT.

#### § 47

Odpowiedzialności dyscyplinarnej za wykroczenia dyscyplinarne podlegają kluby, których drużyny uczestniczą w rozgrywkach HMP seniorów sez. 2009/2010 oraz zawodnicy, trenerzy i działacze tych klubów.

#### § 48

1. Niniejsze postanowienia stosuje się jedynie do wykroczeń dyscyplinarnych popełnionych w okresie obowiązywania Regulaminu.
2. Wykroczenie dyscyplinarne uważa się za popełnione w czasie, w którym sprawca działał lub zaniechał działania do których był zobowiązany.

#### § 49

1. Odpowiedzialność dyscyplinarna za wykroczenie dyscyplinarne jest niezależna od innych konsekwencji określonych w Regulaminie, jeśli ze zdarzeniem będącym podstawą odpowiedzialności dyscyplinarnej takie konsekwencje się wiążą ( weryfikacja zawodów jako w.o., wykluczenie drużyny).
2. Odpowiedzialność dyscyplinarna, w szczególności zapłata kary pieniężnej nie wyłącza odpowiedzialności odszkodowawczej wobec organizatora zawodów lub innych podmiotów, które poniosły szkodę w wyniku czynu stanowiącego wykroczenie dyscyplinarne.

### **Kary**

#### § 50

1. Karami dyscyplinarnymi są:

- 1.1 nagana,
  - 1.2 kara pieniężna,
  - 1.3 okresowe zawieszenie udziału zawodnika, trenera lub działacza w rozgrywkach lub zawodach (kara okresowego zawieszenia),
  - 1.4 okresowe wykluczenie zawodnika, trenera lub działacza w rozgrywkach (kara okresowej dyskwalifikacji),
  - 1.5 okresowy zakaz rozgrywania spotkań HMP lub innych zawodów na obiekcie sportowym klubu,
  - 1.6 wykluczenie z rozgrywek klubu i dyskwalifikacja zawodnika, trenera lub działacza.
2. Karę pieniężną jeżeli co innego nie wynika z postanowień regulaminu, orzeka się w wysokości 100 do 5.000 zł.
  3. Wysokość nałożonych kar określa obowiązujący Regulamin Dyscyplinarny PZHT,

#### § 51

1. Karę okresowego zawieszenia orzeka się w wysokości od 1 do 6 meczów.
2. Karę okresowej dyskwalifikacji orzeka się w wysokości od 1 miesiąca do 36 miesięcy.
3. Karę okresowego zakazu rozgrywania spotkań lub innych zawodów na obiekcie sportowym, na którym klub rozgrywa spotkania orzeka się na 1 do 6 meczów lub 1 do 36 miesięcy.
4. Karę wykluczenia z rozgrywek orzeka się na okres nie mniej jednego sezonu lub bezterminowo.

**Przewodnicząca WGiD PZHT  
Ewa Wybieralska**